

Manuel mathématique détaillé de L_YX

par l'équipe L_YX *

Version 1.5.5

7 mai 2008

*Si vous avez des commentaires ou des corrections d'erreurs, faites les parvenir à la liste de diffusion de la documentation de L_YX : lyx-docs@lists.lyx.org

Table des matières

1. Introduction	1
2. Instructions générales	1
3. Fonctions de base	5
3.1. Exposants et indices	5
3.2. Fractions	5
3.3. Racines	6
3.4. Coefficients binomiaux	7
3.5. Différentiation de cas	7
3.6. Négations	8
3.7. Garnitures	8
3.8. Lignes	9
3.9. Points de suspension	9
4. Matrices	11
5. Parenthèses et autres délimiteurs	13
5.1. Parenthèses verticales et délimiteurs	13
5.1.1. Taille de parenthèse manuelle	13
5.1.2. Taille de parenthèse automatique	14
5.2. Accolades horizontales	15
6. Flèches	16
6.1. Flèches horizontales	16
6.2. Flèches verticales et diagonales	17
7. Accents	18
7.1. Accents pour un caractère	18
7.2. Accents pour les opérateurs	18
7.3. Accents pour plusieurs caractères	19
8. Espace	20
8.1. Espace prédéfini	20
8.2. Espace variable	21
8.3. Espace après les formules en ligne	22
9. Boîtes et cadres	22
9.1. Boîtes avec cadre	22
9.2. Boîtes sans cadre	24
9.3. Boîtes colorées	24
9.4. Boîtes de paragraphe	26

10. Opérateurs	28
10.1. Grands Opérateurs	28
10.2. Limites des opérateurs	29
10.3. Opérateurs binaires	31
10.4. Opérateurs personnalisés	32
11. Polices de caractères	33
11.1. Styles de polices	33
11.2. Formules en gras	34
11.3. Tailles de polices	34
12. Les lettres grecques	35
12.1. Lettres minuscules	36
12.2. Lettres majuscules	36
12.3. Lettres grasses	36
13. Symboles	37
13.1. Symboles mathématiques	37
13.2. Symboles divers	38
13.3. Le symbole de l'Euro €	38
14. Opérateurs de relation	38
15. Fonctions	39
15.1. Fonctions prédéfinies	39
15.2. Fonctions définies par l'utilisateur	40
15.3. Les limites	41
15.4. Les fonctions modulo-	41
16. Caractères spéciaux	42
16.1. Caractères spéciaux en texte mathématique	42
16.2. Les accents dans le texte	42
16.3. Nombres en minuscules	43
16.4. Caractères spéciaux divers	43
17. Styles de formules	44
18. Formules multi-lignes	45
18.1. Généralités	45
18.1.1. Séparation des lignes	45
18.1.2. Séparation des colonnes	46
18.1.3. Formules longues	46
18.1.4. Crochets sur plusieurs lignes	47
18.2. Les environnements align	48
18.2.1. L'environnement align standard	48

18.2.2.	L'environnement alignat	49
18.2.3.	Environnement falign	49
18.3.	Environnement eqnarray	49
18.4.	Environnement gather	50
18.5.	Environnement multiline	50
18.6.	Portions de formules en multi-ligne	51
18.7.	Texte dans les formules multi-lignes	51
19.	Numérotation des formules	52
19.1.	Généralités	52
19.2.	Références croisées	52
19.3.	Sous-numérotation	53
19.4.	Numérotation personnalisée	54
19.5.	Numérotation avec des chiffres romains ou des lettres	56
20.	Commandes personnalisées	57
21.	Diagrammes	58
22.	Astuces	60
22.1.	Symboles et équations chimiques	60
22.2.	Nombres négatifs	60
22.3.	La virgule comme séparateur décimal	60
22.4.	Les vecteurs physiques	61
22.5.	Fractions personnalisées	61
22.6.	Formules barrées	62
22.7.	Formules dans les entêtes de section	63
22.7.1.	Entête sans formule dans la table des matières	63
22.7.2.	Entête de section avec formule dans la table des matières $\sqrt{-1} = i$	63
22.8.	Formules dans du texte multi-colonnes	64
22.9.	Formules avec description des variables	65
22.10.	Lettres grecques minuscules droites	65
22.11.	Caractères texte dans les formules	66
A.	Conseils Typographiques	67
B.	Synonymes	68
	Références	69
	Index	70

1. Introduction

Ce document explique les fonctions mathématiques de LyX et c'est aussi une collection de commandes L^AT_EX utilisées pour les symboles et les constructions mathématiques. Les explications mettent l'accent sur l'utilisation des commandes, il est donc indispensable que vous ayez déjà lu la section sur les **Formules Mathématiques** du Manuel de l'Utilisateur.

La plupart des symboles et plusieurs constructions expliquées dans ce manuel sont aussi accessibles par le menu **Insérer**▷**Math**, ou par la **barre d'outils mathématique**. Mais quand on tape beaucoup de formules, on constate vite qu'il est plus rapide d'utiliser une commande plutôt que la barre d'outils. C'est pourquoi ce manuel se focalise sur les commandes tout en mentionnant les boutons correspondants quand il y en a de disponibles.

Sauf mention contraire les commandes ne sont disponibles qu'au sein d'une formule. Pour pouvoir utiliser toutes les commandes expliquées dans ce document il faut utiliser l'option **Utiliser le paquetage math AMS** dans les paramètres du document (menu **Document**▷**Paramètres**▷**Options mode math**)¹.

Ce document ne liste pas la totalité des commandes math- \mathcal{AMS} pour des raisons de bon sens².

2. Instructions générales

Pour créer une formule en ligne c'est-à-dire qui soit incorporée à la ligne de texte, appuyez sur **Ctrl-m** ou sur le bouton  de la barre d'outils

Pour créer une formule hors ligne c'est-à-dire qui apparaîtra plus grosse et qui aura son propre paragraphe, appuyez sur **Ctrl-M**.

Pour changer une formule en ligne en une formule hors ligne, placez le curseur dans la formule et appuyez sur **Ctrl-M** ou utilisez **Éditer**▷**Math**▷**Changer le type de formule**. De la même façon, on peut changer une formule hors ligne en une formule en ligne.

Pour afficher des parties d'une formule en ligne avec la même taille qu'une formule hors ligne, entrez la commande `\displaystyle` dans la formule. Une nouvelle boîte bleue apparaît alors dans laquelle on peut insérer les parties de formules qui doivent avoir la taille hors ligne.

Seules les formules en ligne sont autorisées dans les tableaux.

1. L'option **Utiliser automatiquement le paquetage math AMS** n'utilise les math- \mathcal{AMS} que si on utilise des constructions mathématiques qui sont reconnues par LyX.

2. On trouve une liste de toutes les commandes math- \mathcal{AMS} dans le fichier [amsguide.ps](#), qui est inclus dans toutes les installations L^AT_EX standard.

La barre d'outils mathématique peut être activée avec le menu **Visualiser**▷**Barres d'outils**. Quand vous y cliquez sur “Math” la barre d'outils s'affiche de façon permanente en bas de l'interface ; cet état est visualisé dans le menu **Barres d'outils** par une coche. Si, dans cet état, vous cliquez une nouvelle fois sur “Math” la barre d'outils ne s'affichera plus que lorsque le curseur se trouvera à l'intérieur d'une formule ; cet état est visualisé en changeant l'entrée de menu de “Math” en “Math (auto)”.

Le mode $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ est activé en appuyant sur le bouton **TEX** de la barre d'outils ou en utilisant le menu **Insérer**▷**Code TeX** (raccourci Ctrl-I).

Pour modifier le préambule $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, on utilise le menu **Document**▷**Paramètres**▷**Préambule LaTeX**.

Pour éditer des matrices, des différentiations de cas et des formules multilignes après coup, on peut utiliser les menus **Éditer**▷**Math** and **Éditer**▷**Lignes & colonnes**, ou la barre d'outils **Tableau**. Quand deux lignes ou deux colonnes sont permutées à l'aide du menu, la ligne ou la colonne où se trouve le curseur est échangée avec la ligne d'en dessous ou la colonne directement à droite. Si le curseur se trouve dans la dernière ligne ou colonne, l'échange se fera avec la ligne précédente ou la colonne directement à gauche.

Quand on veut écrire du texte dans des formules³, on doit utiliser du *texte mathématique*. Ce mode est invoqué à l'aide du raccourci **Alt-m m** ou en insérant la commande `\text`. Dans $\text{L}_{\text{Y}}\text{X}$, le texte apparaît en noir et peut donc être distingué des autres parties de la formule qui apparaissent en bleu. Dans la sortie finale, le texte mathématique est en caractères droits, contrairement aux autres éléments de formule.

Syntaxe des commandes

La plupart des commandes $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ utilisées dans les constructions mathématiques suivent la syntaxe suivante :

`\nomdelacommande[argument optionnel]{argument obligatoire}`

Une commande commence toujours par une barre de fraction inverse (anti-slash) „\“. Pour omettre l'argument optionnel, il faut aussi omettre les crochets qui vont avec. Les accolades placées autour des arguments obligatoires seront nommées accolade $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ dans ce document. Si dans une formule, vous ajoutez à un nom de commande une accolade gauche, $\text{L}_{\text{Y}}\text{X}$ créera automatiquement une accolade droite. Dans tous les autres cas les accolades $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ sont créées dans des formules avec la commande `\{`. Les accolades $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ apparaissent en rouge dans $\text{L}_{\text{Y}}\text{X}$, contrairement aux accolades normales qui apparaissent en bleu. En mode $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, on n'a pas besoin d'une commande pour obtenir des accolades $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$. Les accolades $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ n'apparaissent pas dans la sortie finale.

3. Pour les formules multilignes, on utilise la commande `\intertext`, voir sec. 18.7.

Quand on entre en mode $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ des commandes sans argument, comme les commandes pour les symboles, on doit *toujours* placer une espace après la commande pour la terminer. Cette espace n'apparaît pas dans la sortie finale. Si une espace doit apparaître dans la sortie finale, l'espace doit être suivie par une espace insécable en texte normal.

On insère une espace insécable avec **Ctrl-Space**.

Explications sur la syntaxe

- Le symbole⁴ `␣` indique que l'on doit mettre une espace.
- Une flèche comme celle-ci `→` indique que l'on doit appuyer sur la flèche correspondante du clavier.

Unités utilisées

Table 1: Unités utilisées

Unité	Nom / Description
mm	Millimètre
cm	Centimètre
in	Pouce (1 in = 2,54 cm)
pt	Point (72.27 pt = 1 in)
pc	Pica (1 pc = 12 pt)
sp	scaled point (65536 sp = 1 pt)
bp	big point (72 bp = 1 in)
dd	Didot (1 dd \approx 0.376 mm)
cc	Cicero (1 cc = 12 dd)
ex	Hauteur de la lettre “x” dans la police courante
em	Largeur de la lettre “M” dans la police courante
mu	unité math (1 mu = $1/18$ em)

4. Ce caractère espace visible peut être obtenu en utilisant la commande `\textvisiblespace`, insérée en mode $\text{T}_\text{E}\text{X}$.

3. Fonctions de base

3.1. Exposants et indices

Les indices sont créés avec le caractère souligné “_” ou avec le bouton  de la barre d’outils mathématique, les exposants avec un accent circonflexe “^” ou avec le bouton .

Commande	Résultat
<code>B_V</code>	B_V
<code>B^V</code>	B^V
<code>B^_A</code>	B^A

Pour éviter que l’accent se retrouve sur la lettre qui le suit au lieu de la mettre en exposant, vous pouvez soit appuyer sur **Espace** après l’accent circonflexe comme dans le dernier exemple ou utiliser l’accent qui se trouve sur la touche du 9.

3.2. Fractions

Les fractions sont créées avec la commande `\frac` ou avec le bouton  de la barre d’outils mathématique. La taille de la police est ajustée automatiquement selon que l’on se trouve dans une formule en ligne ou hors ligne. Avec le bouton  de la barre d’outils mathématique, vous pouvez choisir entre différents types de fractions.

Avec la commande `\dfrac` on peut créer une fraction qui a dans tous les cas la taille d’une fraction qui se trouverait dans une formule hors ligne. Avec `\tfrac` la fraction aura toujours la taille d’une formule en ligne. Un exemple :

Une ligne avec la fraction $\frac{1}{2}$ créée avec la commande `\frac`.

Une ligne avec la fraction $\frac{1}{2}$ créée avec la commande `\dfrac`.

Commande	Résultat
<code>\frac_A\downarrow B</code>	$\frac{A}{B}$
<code>\dfrac_A\downarrow B</code>	$\frac{A}{B}$
<code>\dfrac_e^_ \frac_1\downarrow 2\downarrow 3</code>	$\frac{e^{\frac{1}{2}}}{3}$

Pour des fractions emboîtées, on peut utiliser la commande `\cfrac`. Voici un exemple :

créée avec `\frac`

$$\frac{A}{B + \frac{C + \frac{E}{F}}{D}}$$

créée avec `\cfrac`

$$\cfrac{A}{B + \cfrac{C + \frac{E}{F}}{D}}$$

La commande pour l'exemple précédent est :

`\cfrac{A}{B + \cfrac{C + \cfrac{E}{F}}{D}}`

`\cfrac` met toujours la fraction dans la taille d'une formule hors ligne, même si elle est une partie d'une autre fraction. La commande `\cfrac` a la syntaxe suivante :

`\cfrac[position du numérateur]{numérateur}{dénominateur}`

La position du numérateur peut être *l*, *c*, ou *r*. *l* ou *r* aligne le numérateur respectivement à gauche ou à droite par rapport à la barre de fraction. Quand on met *c* ou rien, le numérateur apparaît centré. Les fractions qui suivent illustrent les différents alignements :

$$\frac{l}{B + C}, \frac{c}{B + C}, \frac{r}{B + C}$$

Il est souvent intéressant de combiner `\cfrac` et `\frac` :

$$\cfrac{A}{B + \frac{C + \frac{E}{F}}{D}}$$

Pour des fractions en ligne avec une barre de fraction en diagonale, vous pouvez utiliser la commande `\nicefrac` : 5/31

Dans sec. 22.5 on explique comment définir des fractions personnalisées en modifiant les barres de fractions .

3.3. Racines

On obtient les racines carrées avec la commande `\sqrt` ou avec le bouton  de la barre d'outils mathématique, et toutes les autres racines avec la commande `\root` ou avec le bouton .

Commande	Résultat
<code>\sqrt{A-B}</code>	$\sqrt{A - B}$
<code>\root{3}{A-B}</code>	$\sqrt[3]{A - B}$

On peut aussi obtenir une racine carrée avec `\root` en laissant le champ réservé au degré de la racine vide.

Dans certains cas, la distance entre le degré et la racine est trop petite comme dans cette formule : $\sqrt[\beta]{B}$

Le β touche la racine, ce qui peut être évité en utilisant les commandes `\leftroot` et `\uproot` avec la syntaxe suivante :

`\leftroot{distance}` et `\uproot{distance}`

Distance est le nombre de Big Points (unité bp ; 72 bp = 1 pouce), dont le degré doit être déplacé, respectivement vers la gauche ou vers le haut. Les commandes doivent être placées dans la case du degré. Par exemple, la commande

`\root\leftroot{-1}\uproot{2}\beta\rightarrow B`
 produit une formule correctement mise en forme : $\sqrt[\beta]{B}$

3.4. Coefficients binomiaux

Les coefficients binomiaux sont insérés avec la commande `\binom` ou avec le bouton  de la barre d'outils mathématique.

Commande	Résultat
<code>\binom A B</code>	$\binom{A}{B}$
<code>\dbinom{A}{B}</code>	$\dbinom{A}{B}$
<code>\brack A B</code>	$\left[\begin{matrix} A \\ B \end{matrix} \right]$
<code>\brace A B</code>	$\left\{ \begin{matrix} A \\ B \end{matrix} \right\}$

Comme pour les fraction (`\frac`) il y a avec `\binom` les commandes `\dbinom` et `\tbinom` avec les syntaxes suivantes :

`\dbinom{numérateur}{dénominateur}` et
`\tbinom{numérateur}{dénominateur}`

3.5. Différentiation de cas

Commande	Résultat
<code>\cases A \rightarrow B > 0</code>	$\begin{cases} A & B > 0 \end{cases}$
<code>\cases Ctrl-Enter</code>	$\begin{cases} A & \text{pour } \hat{x} > 0 \\ B & \text{pour } \hat{x} = 0 \end{cases}$

Après avoir inséré `\cases` ou avoir utilisé le bouton  de la barre d'outils mathématique, vous pouvez ajouter de nouvelles lignes avec le raccourci Ctrl-Entrée ou avec le bouton .⁵

La commande `\cases` est aussi accessible par le menu Insérer > Math > Environnement Cas.

3.6. Négations

En insérant la commande `\not` chaque caractère peut être affiché barré. Les caractères sont en quelque sorte accentués par une barre de fraction.

Commande	Résultat
<code>\not=</code>	\neq
<code>\not \le</code>	\nless
<code>\not \parallel</code>	\nparallel

Le dernier exemple montre que toutes les négations n'ont pas forcément un bel aspect. C'est pourquoi il existe des commandes spéciales pour certaines négations (voir sec. 13.1 et section 14).

3.7. Garnitures

Quand on affiche par exemple des isotopes⁶, on rencontre le problème suivant :

Indices avec les indices et exposants : ${}^{19}_9\text{F}$
 Indices corrects : ${}^{19}\text{F}_9$

L'indice le plus petit est placé par défaut au dessus ou en dessous du premier caractère le l'indice le plus long. Pour éviter ce problème il y a la commande `\phantom` ou le bouton  qui crée un ou plusieurs caractères fantômes. Quand on insère la commande `\phantom` une petite boîte avec deux flèches rouges apparaît. Les flèches indiquent que la garniture⁷ créée aura la même largeur et la même hauteur que le contenu de la boîte. De la même façon, les caractères fantômes sont des garnitures qui ont la taille du caractère concerné.

5. Les accents et autres trémas, comme ceux présents dans la formule précédente, sont expliqués dans sec. 7.1.

6. Plus d'information sur les symboles chimiques dans sec. 22.1.

7. Traduction de placeholder, c'est un terme de typographie (NdT).

Commande	Résultat
$\hat{19}_{\square}\backslash1\rightarrow9_{\square}\text{F}$	$^{19}_{9}\text{F}$
$\hat{235}_{\square}\backslash23\rightarrow9_{\square}\text{F}$	$^{235}_{9}\text{F}$
$\backslash\Lambda\hat{\square}\backslashii\rightarrow t_{\square}\text{MMt}$	Λ_{MMt}^t

En plus, il y a les commandes `\vphantom` (bouton ) et `\hphantom` (bouton ). `\hphantom` crée seulement de l'espace pour la hauteur maximale des caractères de la boîte, mais pas pour leur largeur. `\vphantom` crée de l'espace seulement pour la largeur du contenu de la boîte. C'est pour cela que les boîtes qui se trouvent sur les boutons des deux commandes n'ont qu'une seule flèche rouge.

Par exemple `\vphantom_a\int` crée de l'espace pour la hauteur du signe intégral⁸, vu que c'est le plus haut caractère. Voir un exemple d'application dans sec. 18.1.4.

3.8. Lignes

Commande	Résultat
$\backslash\overline{\square}A+B$	$\overline{A+B}$
$\backslash\underline{\square}A+B$	$\underline{A+B}$
$\backslash\overline{\square}\backslash\underline{\square}A+B$	$\overline{\underline{A+B}}$

Dans le dernier exemple, il importe peu que `\overline` ou `\underline` soit inséré en premier.

Pour souligner deux fois, par exemple des résultats, on utilise `\underline` deux fois.

Il est possible de mettre jusqu'à 6 lignes au dessus ou en dessous de caractères.

3.9. Points de suspension

Différents types de points de suspension sont disponibles.⁹ Les points utilisés pour les listes et qui se trouvent sur la ligne de base, on utilise (`\ldots`), alors que pour les points utilisé pour les opérations et qui se trouvent à la même hauteur que les opérateurs, on utilise (`\cdots`). Quand on utilise la commande `\dots`, \LaTeX décide en fonction du caractère qui suit, quel type utiliser.

8. La commande `\int` insère le signe de l'intégrale, voir sec. 10.1.

9. Dans la barre d'outils mathématique dans le sous-menu du bouton \cdots

Commande	Résultat
A_1, \dots, A_n	A_1, \dots, A_n
$A_1 + \dots + A_n$	$A_1 + \dots + A_n$
A_1, \ldots, A_n	A_1, \dots, A_n
$A_1 + \cdots + A_n$	$A_1 + \dots + A_n$
\vdots	\vdots
\ddots	\ddots
matrice 3×3 avec les différents types de points	$\begin{matrix} A_{11} & \cdots & A_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{n1} & \cdots & A_{nm} \end{matrix}$

Les points de suspension accessibles avec le menu **Insérer**▷**Caractère spécial** sont des **\ldots**.

Spécialement pour les matrices, il y a des points de suspension qui peuvent couvrir plusieurs colonnes. Il sont créés avec la commande **\hdotsfor**, qui a la syntaxe suivante :

\hdotsfor[distance]{nombre de colonnes}

Le nombre de colonnes précise combien de colonnes doivent être couvertes. La distance est un facteur donnant la distance entre les points.

Dans la matrice suivante, on a inséré la commande **\hdotsfor[2]{4}** dans la première colonne de la deuxième ligne, pour avoir une ligne de points de suspension avec une distance entre points double de celle obtenue avec la commande **\dots** :

$$\begin{pmatrix} A & B & C & D \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a & z & e & r \end{pmatrix}$$

Notez que les cases de la matrice qui doivent être couvertes doivent être vides, sinon vous aurez des erreurs **L^AT_EX**.

Pour aller plus loin, vous pouvez utiliser la commande **\dotfill** pour remplir le reste d'une ligne avec des points. L'effet de ces commandes est le même que celui de **\hfill**, voir sec. 8.2.

Par exemple, la commande **A\dotfill B** produit

A.....B

Comme **\dotfill** avec des points, il existe la commande **\hrulefill** avec un filet :

A_____B

Pour utiliser ces commandes dans le texte, elles doivent être insérées en mode **T_EX**.

4. Matrices

On peut insérer des matrices avec le bouton  de la barre d'outils mathématique ou en utilisant le menu **Insérer**▷**Math**▷**Matrice mathématique**. On vous demande alors le nombre de lignes et de colonnes de la matrice et leur alignement. L'alignement vertical n'est en fait important que pour les matrices qui se trouvent dans une formule en ligne :

L'alignement de la première matrice est haut
$$\begin{matrix} A & D & G & J \\ B & E & H & K \\ C & F & I & L \end{matrix}$$
, la seconde milieu
$$\begin{matrix} A & D & G & J \\ B & E & H & K \\ C & F & I & L \end{matrix}$$
, et la troisième bas
$$\begin{matrix} A & D & G & J \\ B & E & H & K \\ C & F & I & L \end{matrix}$$
.

L'alignement horizontal précise comment le contenu des colonnes doit être aligné. On le choisit en entrant une lettre pour chaque colonne. *l* pour un alignement à gauche (left), *c* centré, et *r* à droite (right). Par exemple, pour créer une matrice 4×4 où la première colonne est alignée à gauche, la deuxième et la troisième sont centrées et la dernière est alignée à gauche, on va entrer **lccr** pour l'alignement horizontal. En principe, toutes les colonnes d'une matrice sont centrées, ce qui fait que l'alignement par défaut pour toutes les colonnes est un **c**.

Alignement horizontal :

10000 D G 10000 D G 10000 D G
III : B 10000 H , **ccc** : B 10000 H , **rrr** : B 10000 H
 C F 10000 C F 10000 C F 10000

Pour ajouter ou supprimer des lignes ou des colonnes après coup, on peut utiliser les boutons , , etc. de la barre d'outils mathématique, ou le menu **Éditer** > **Lignes & colonnes**. On peut aussi ajouter de nouvelles lignes avec **Ctrl-Entrée**.

On peut ajouter des parenthèses autour d'une matrice, soit avec les commandes `\left` et `\right` (raccourci **Alt-m** parenthèse), voir sec. 5.1.2, ou en utilisant les commandes suivantes :

Commande	Résultat	Commande	Résultat
<code>\bmatrix_matrice 2×2</code>	$\begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix}$	<code>\vmatrix_matrice 2×2</code>	$\begin{vmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{vmatrix}$
<code>\Bmatrix_matrice 2×2</code>	$\left\{ \begin{array}{l} 0 & -i \\ i & 0 \end{array} \right\}$	<code>\Vmatrix_matrice 2×2</code>	$\left\ \begin{array}{l} 0 & -i \\ i & 0 \end{array} \right\ $
<code>\pmatrix_matrice 2×2</code>	$\begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}$	<code>\matrix_matrice 2×2</code>	$\begin{matrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{matrix}$

Quand on insère par exemple `\vmatrix`, une boîte bleue apparaît entre deux lignes verticales où la matrice est insérée.

Comme toutes les formules multi-lignes sont en fait des matrices, la longueur `\arraycolsep` qui est décrite dans sec. 18.1.2 peut aussi être utilisée pour changer la distance qui sépare les colonnes dans les matrices.

Pour changer l'espacement des lignes, on utilise la commande `\arraystretch` de la façon suivante :

`\renewcommand{\arraystretch}{facteur d'étirement}`

La commande `\renewcommand` affecte le facteur d'étirement à la commande prédéfinie `\arraystretch`. Par exemple, pour doubler l'espacement des lignes, utilisez un facteur 2. Ce facteur sera utilisé pour toutes les matrices qui suivent. Pour revenir à l'espacement initial, affectez un facteur 1 à `\arraystretch`.

Pour insérer une matrice dans une ligne de texte, on utilise la commande `\smallmatrix`. Quand elle est insérée, une boîte bleue avec deux lignes en pointillé apparaît où la matrice est insérée.

Voici une matrice $\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix}$ dans une ligne de texte.

5. Parenthèses et autres délimiteurs

5.1. Parenthèses verticales et délimiteurs

Commande	Résultat	Commande	Résultat
(())
{	{	}	}
[[]]
\langle	⟨	\rangle	⟩
\lceil	⌈	\rceil	⌋
\lfloor	⌊	\rfloor	⌋
/	/	\	\
		\	

Note : En mode $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, on doit utiliser la commande `\textbackslash` pour la barre de fraction inverse (backslash), puisque la commande `\\` produit un saut de ligne.

On peut ajuster la taille de tous les caractères listés ci-dessus avec les commandes décrites dans les deux sous-sections qui suivent. Quand on utilise ces commandes, on peut utiliser directement les caractères `<` et `>`, plutôt que les commandes `\langle` et `\rangle`.

5.1.1. Taille de parenthèse manuelle

La taille des parenthèses peut être précisée manuellement en utilisant les commandes $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ `\big`, `\Big`, `\bigg`, et `\Bigg`. `\big` indique la plus petite taille et `\Bigg` la plus grande.

Ces commandes sont utilisées pour mettre en évidence les différents niveaux de parenthèses :

toutes les parenthèses de la même taille : $((A + B)(A - B))^C$

c'est mieux comme cela : $\left((A + B)(A - B)\right)^C$

Pour la deuxième formule, on a utilisé la commande `\Big((A+B)(A-B)\Big)^C`.

Voici un aperçu de toutes les tailles de parenthèses :

`\Bigg(\exp\bigg\langle\Big[\big\{\ln(3x)\big\}^2\sin(x)\Big]^A\bigg\rangle\Bigg)^{0,5}`

$$\left(\exp\left\langle\left[\left\{\ln(3x)\right\}^2\sin(x)\right]^A\right\rangle\right)^{0,5}$$

En plus des commandes `\big`, il y a la variante `\bigm` qui ajoute un peu plus d'espace entre la parenthèse et son contenu, et la variante `\bigl-\bigr`, qui n'ajoute pas d'espace. Le *l* à la fin de la commande `\bigl` est pour la parenthèse gauche ; pour la parenthèse droite, il est remplacé par un *r*. Une parenthèse droite ou gauche peut être aussi bien une parenthèse fermante ou ouvrante.

Dans le tableau qui suit il y a une comparaison des différentes variantes :

Commande	Résultat
<code>\Bigm(\bigm(\ln(3x)\bigm)^2\Bigm)</code>	$\left(\left(\ln(3x)\right)^2\right)$
<code>\Big(\big(\ln(3x)\big)^2\Big)</code>	$\left(\left(\ln(3x)\right)^2\right)$
<code>\Bigl(\bigl(\ln(3x)\bigr)^2\Bigr)</code>	$\left(\left(\ln(3x)\right)^2\right)$
<code>\bigl)\ln(3x)\bigr(</code>	$\left.\right)\ln(3x)\left($

5.1.2. Taille de parenthèse automatique

On peut insérer des parenthèses à taille variable avec les commandes `\left` et `\right` ou avec le bouton  de la barre d'outils mathématique. On doit insérer la parenthèse voulue juste après la commande `\left` ou `\right`. La taille de la parenthèse sera alors calculée automatiquement pour la sortie.

parenthèse normale : La commande `\ln(\frac{A}{C})` donne

$$\ln\left(\frac{A}{C}\right)$$

parenthèse adaptable : La commande `\ln\left(\frac{A}{C}\right)` donne

$$\ln\left(\frac{A}{C}\right)$$

À la place des commandes `\left` et `\right` on peut utiliser le raccourci `Alt-m` *parenthèse*. Ceci a l'avantage que vous pouvez voir immédiatement dans LyX la taille réelle des parenthèses et que la parenthèse droite associée est aussi créée en même temps. La commande pour le dernier exemple serait alors : `\ln Alt-m (\frac{A}{C}`

Pour omettre une parenthèse gauche ou droite, on met un point à la place de la parenthèse omise. Par exemple, la commande `\left.\frac{A}{B}\right\}` donne :

$$\left.\frac{A}{B}\right\}$$

Les commandes `\left` et `\right` seront converties par L^AT_EX en parenthèses de taille appropriée quand le document sera rechargé et une parenthèse omise apparaîtra sous la forme d'une ligne en pointillé.

Parce que toutes les distributions L^AT_EX courantes utilisent eT_EX, une extension de L^AT_EX, la commande `\middle` est aussi disponible pour toutes les parenthèses et limites. Avec cette commande la taille du caractère suivant est adaptée à la taille des parenthèses voisines, ce qui est nécessaire par exemple, pour les vecteurs de la physique quantique :

$$\left\langle \phi \middle| J = \frac{3}{2}, M_J \right\rangle$$

Pour les vecteurs physiques, il existe un paquetage L^AT_EX spécialisé décrit en sec. 22.4.

5.2. Accolades horizontales

Commande	Résultat
<code>\overbrace{A+B}^3</code>	$\overbrace{A+B}^3$
<code>\underbrace{A+B}_5</code>	$\underbrace{A+B}_5$
<code>\overbrace{\underbrace{A+B}_w}^C</code>	$\overbrace{\underbrace{A+B}_w}^C$

Dans le dernier exemple, il importe peu que `\overbrace` ou `\underbrace` soit inséré en premier.

Quand des accolades doivent se chevaucher les unes les autres, on doit utiliser des formules multi-lignes, comme c'est décrit en :

$$A = \underbrace{\underbrace{ggg + bbqq}_r + dddd}_s$$

Dans la première ligne la formule est insérée avec l'accolade. Dans celle-ci, il est important que la commande d'espacement¹⁰ `\ :` soit insérée avant le premier *d*, parce que l'accolade qui se termine après le dernier *q* empêche que le “+” qui suit soit entouré par des espaces¹¹. On insère la deuxième accolade dans la deuxième ligne. Comme elle doit commencer juste avant le premier *b*, on insère d'abord la

10. Les commandes concernant les espaces sont expliquées dans sec. 8.1.

11. parce que l'accolade n'est pas traitée comme un caractère, voir sec. 10.3

commande `\hphantom{gggg+\ :}`¹². Cet espace est nécessaire puisque le “+” est aussi entouré d’espace dans la formule. L’accolade est placée sous la commande `\hphantom{bbqq+dddd}`.

Cela devient plus compliqué quand les deux accolades se chevauchent comme dans l’exemple suivant :

$$A = \underbrace{gggg +}_{r} \overbrace{bbqq +}_{s} dddd$$

La première ligne de la formule est la même que la deuxième ligne de l’exemple précédent, à la différence que l’accolade se trouve maintenant au dessus. La seconde ligne contient la formule avec la deuxième accolade. Pour éviter qu’il y ait trop d’espace entre l’accolade de la première ligne et la formule, on doit réduire l’espacement entre les lignes. Ce n’est pas facile à cause d’un bug de L^AT_EX¹³. Comme solution à ce problème, on peut mettre à -6 pt la formule globale pour l’espacement des lignes `\jot`, juste avant la formule en utilisant la commande `\setlength{\jot}{-6pt}` en mode T_EX. `\jot` est remise à sa valeur initiale de 3 pt juste après la formule, en utilisant la même commande. Vous trouverez plus d’explications sur la séparation des lignes dans les formules dans sec. 18.1.1.

6. Flèches

On peut insérer des flèches avec le bouton  de la barre d’outils mathématique ou en insérant une des commandes listées dans les sous-sections qui suivent.

6.1. Flèches horizontales

Commande	Résultat
<code>\gets</code>	\leftarrow
<code>\Leftarrow</code>	\Lleftarrow
<code>\longleftarrow</code>	\longleftarrow
<code>\Llongleftarrow</code>	\Llongleftarrow
<code>\leftharpoonup</code>	\leftharpoonup
<code>\leftharpoondown</code>	\leftharpoondown
<code>\hookleftarrow</code>	\hookleftarrow

Command	Résultat
<code>\to</code>	\rightarrow
<code>\Rightarrow</code>	\Rightarrow
<code>\longrightarrow</code>	\longrightarrow
<code>\Llongrightarrow</code>	\Llongrightarrow
<code>\rightharpoonup</code>	\rightharpoonup
<code>\rightharpoondown</code>	\rightharpoondown
<code>\hookrightarrow</code>	\hookrightarrow

12. plus au sujet de `\hphantom`, voir sec. 3.7

13. [L^AT_EX-bug #1505](#)

Commande	Résultat
<code>\leftrightharrow</code>	\leftrightarrow
<code>\Leftrightarrow</code>	\Leftrightarrow
<code>\longleftarrow</code>	\longleftrightarrow
<code>\Leftrightarrow</code>	\Leftrightarrow
<code>\rightleftharpoons</code>	\rightleftharpoons

Commande	Résultat
<code>\mapsto</code>	\mapsto
<code>\longmapsto</code>	\longmapsto
<code>\leadsto</code>	\leadsto
<code>\dasharrow</code>	\dashrightarrow

Les flèches qui sont utilisées comme accentuation, comme par exemple les flèches des vecteurs, sont listées dans section 7.

Il y a aussi les flèches avec étiquette `\xleftarrow` et `\xrightarrow`. Quand on insère une de ces commandes dans une formule, une flèche avec deux boîtes bleues apparaît, dans lesquelles on peut mettre les étiquettes. La longueur de la flèche s'adapte à la largeur de l'étiquette.

Commande	Résultat
$F(a)\xleftarrow[x>0]{x=a}F(x)$	$F(a) \xleftarrow[x>0]{x=a} F(x)$
$F(x)\xrightarrow[x>0]{x=a}F(a)$	$F(x) \xrightarrow[x>0]{x=a} F(a)$

6.2. Flèches verticales et diagonales

Commande	Résultat
<code>\uparrow</code>	\uparrow
<code>\Uparrow</code>	\Uparrow
<code>\updownarrow</code>	\updownarrow
<code>\Updownarrow</code>	\Updownarrow
<code>\Downarrow</code>	\Downarrow
<code>\downarrow</code>	\downarrow

Commande	Résultat
<code>\nearrow</code>	\nearrow
<code>\searrow</code>	\searrow
<code>\swarrow</code>	\swarrow
<code>\nwarrow</code>	\nwarrow

Les flèches verticales peuvent aussi être utilisées comme séparateurs en même temps que les commandes décrites dans sec. 5.1.1 et sec. 5.1.2.

7. Accents

On peut ajouter des accents avec le bouton  de la barre d'outils mathématique ou en utilisant les commandes listées dans les sous-sections qui suivent.

7.1. Accents pour un caractère ¹⁴

Commande	Résultat
<code>\dot{A}</code>	\dot{A}
<code>\ddot{A}</code>	\ddot{A}
<code>\ddd\dot{A}</code>	$\ddd\dot{A}$
<code>\ddddot{A}</code>	\ddddot{A}
<code>\vec{A}</code>	\vec{A}
<code>\bar{A}</code>	\bar{A}
<code>\mathring{A}</code>	\mathring{A}

Commande	Résultat
<code>\tilde{A}</code>	\tilde{A}
<code>\hat{A}</code>	\hat{A}
<code>\check{A}</code>	\check{A}
<code>\acute{A}</code>	\acute{A}
<code>\grave{A}</code>	\grave{A}
<code>\breve{A}</code>	\breve{A}

Pour créer des trémas (umlauts en allemand) dans des formules, on insère des guillemets devant une voyelle. Ces deux caractères sont alors traités comme *un seul* caractère par \LaTeX si la portion de formule avec le tréma est marqué comme étant en allemand. Avec cette méthode, contrairement à `\ddot`, on crée de “vrais” umlauts, comme le montre l'exemple suivant :

Commande	Résultat
<code>"i</code>	\ddot{i}
<code>\ddot{i}</code>	\ddot{i}

Un autre avantage par rapport à `\ddot` est que les trémas peuvent être convertis directement en texte mathématique, parce que les accents vus plus haut *ne sont pas autorisés* en texte mathématique. Quand on convertit un caractère accentué en texte mathématique, seul le caractère qui est sous l'accent est converti. Ceci s'applique aussi à toutes les autres conversions comme par exemple l'italique ou le gras.

En texte mathématique, les trémas et autres caractères accentués peuvent être insérés directement.

7.2. Accents pour les opérateurs

Avec les commandes `\overset` et `\underset` on peut placer des caractères respectivement au dessus ou en dessous d'un opérateur, pour l'accentuer. Avec la commande

14. pour les accents dans le texte, voir sec. 16.2

`\sideset`, on peut placer des caractères avant ou après un opérateur. La syntaxe de la commande est :

`\sideset{caractère avant}{caractère après}`

`\sideset` doit toujours se trouver avant l'opérateur qui est accentué. Vous pouvez utiliser pour l'accentuation plusieurs caractères et même d'autres opérateurs ou des symboles. Pour placer avec `\sideset`, par exemple seulement des caractères derrière un opérateur, ne mettez rien entre les deux premières accolades, mais ne les omettez pas.

Par exemple la commande `\sideset{\rightarrow\{\}'\rightarrow\sum_{k=1}^n` donne :

$$\sum_{k=1}^n$$

La commande `\overset{\maltese}\uparrow a` donne :



Comme on peut le voir dans le dernier exemple, avec `\overset` et `\underset` on peut aussi accentuer des symboles et des caractères ; avec `\sideset` ce n'est pas possible.

7.3. Accents pour plusieurs caractères

Commande	Résultat	Commande	Résultat
<code>\overleftarrow{A=B}</code>	$\overleftarrow{A=B}$	<code>\overrightarrow{A=B}</code>	$\overrightarrow{A=B}$
<code>\underleftarrow{A=B}</code>	$\underleftarrow{A=B}$	<code>\underrightarrow{A=B}</code>	$\underrightarrow{A=B}$
<code>\overleftrightharpoonup{A=B}</code>	$\overleftrightharpoonup{A=B}$	<code>\widetilde{A=B}</code>	$\widetilde{A=B}$
<code>\underleftrightharpoonup{A=B}</code>	$\underleftrightharpoonup{A=B}$	<code>\widehat{A=B}</code>	$\widehat{A=B}$

Avec ces commandes, vous pouvez accentuer autant de caractères que vous voulez. Mais les accents `\widetilde` et `\widehat` apparaîtront dans la sortie finale avec une longueur de seulement trois caractères, comme on le voit dans l'exemple suivant :

$$A + \widetilde{B} = C - D$$

Avec les commandes `\overset` et `\underset` décrites dans la sous-section précédente, il est aussi possible d'accentuer plusieurs caractères. La commande `\underset{***}{A=B}` donne :

$$\underset{***}{A=B}$$

8. Espace

8.1. Espace prédéfini

Il es parfois nécessaire d’insérer un espace horizontal dans une formule. On le fait en utilisant une espace insécable (raccourci **Ctrl-Espace**). Un “`␣`” apparaît et en appuyant plusieurs fois sur **Espace** on peut choisir l’une des huit différentes tailles d’espaces disponibles. On peut aussi insérer ces espaces en utilisant le bouton  de la barre d’outils mathématique. Indépendemment de la commande insérée, on peut toujours changer de taille après en appuyant sur **Espace**.

Commande	<code>\,</code>	<code>\:</code>	<code>\;</code>	<code>\quad</code>	<code>\qquad</code>	<code>\!</code>
Nombre de fois où on a appuyé sur la barre d’ Espace après avoir inséré l’espace insécable	0	1	2	3	4	5
Résultat	AB	AB	AB	$A B$	$A B$	AB

La dernière taille n’a pas l’air de produire une espace. Elle est affichée en rouge dans LYX , contrairement aux autres espaces, parce que c’est une espace négative. Il y a deux autres espaces négatives :

Commande	<code>\negmedspace</code>	<code>\negthickspace</code>
Nombre de fois où on a appuyé sur la barre d’ Espace après avoir inséré l’espace insécable	6	7
Résultat	AB	AB

Les espaces négatives peuvent faire que les caractères se chevauchent. Elles peuvent être utilisée pour forcer des ligatures, par exemple pour les opérateurs de somme :

Commande	Résultat
<code>\sum\sum_{kl}</code>	$\Sigma \Sigma f_{kl}$
<code>\sum\negmedspace\sum_{kl}</code>	$\Sigma \Sigma f_{kl}$

Les opérateur de relations comme par exemple le signe égal, sont toujours entourés par des espaces. Pour les supprimer, le signe égal est mis entre deux accolades TEX . L’exemple suivant donne une illustration :

$$\begin{array}{ll} \text{équation normale} & A = B \\ \text{équation sans espace} & A=B \end{array}$$

Quand ces commandes se trouvent au début d'un texte qui n'est pas au début d'un paragraphe, elle sont ignorée par L^AT_EX. Pour éviter cela, on utilise la commande `\hspace*` à la place de `\hspace`. Pour obtenir la même chose avec `\hfill`, on insère un saut de ligne et une garniture vide¹⁷ en mode T_EX avec la commande `\vphantom{}` avant `\hfill`.

8.3. Espace après les formules en ligne

L'espace qui entoure les formules en ligne peut être ajusté avec la longueur `\mathsurround`. La valeur d'une longueur est modifiée avec la commande `\setlength` qui a la syntaxe suivante :

```
\setlength{nom de la longueur}{valeur}
```

Pour mettre `\mathsurround` à une valeur de 5 mm, on insère la commande

```
\setlength{\mathsurround}{5mm}
```

en mode T_EX. Une espace de 5 mm va maintenant être placée autour de toutes les formules en ligne :

Voici une formule en ligne $A = B$ avec une espace de 5 mm autour.

Pour revenir à la valeur prédéfinie, on met `\mathsurround` à 0 pt.

9. Boîtes et cadres

Les boîtes utilisées pour le texte sont décrites dans le chapitre *Boîtes* du manuel *Objets insérés*.

9.1. Boîtes avec cadre

Il est possible d'encadrer des formules ou des portions de formules avec la commande `\fbox` et `\boxed`.

Quand on insère une de ces commandes dans une formule, une boîte bleue apparaît à l'intérieur d'un cadre pour que l'on puisse entrer des portions de formules. Pour `\fbox` on doit créer à l'intérieur de cette boîte, une formule supplémentaire avec `Ctrl-m`¹⁸, sinon le contenu de la boîte sera considéré comme du texte mathématique. Quand on utilise `\boxed`, une nouvelle formule est automatiquement créée à l'intérieur du cadre.

17. pour les garnitures, voir sec. 3.7

18. À cause d'un bug de L_YX, il est impossible de créer une nouvelle formule avec `Ctrl-m`, voir [L_YX-bug #1435](#).

La commande `\fbox` n'est pas utilisable pour encadrer des formules hors ligne, parce que la formule serait alors toujours mise à la taille du texte. `\boxed`, au contraire, n'est pas utilisable pour les formules en ligne, parce que la formule serait alors toujours mise à la taille des formules hors ligne.

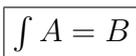
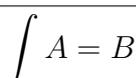
Comme extension à `\fbox` il y a la commande `\framebox` où on peut en plus spécifier la largeur du cadre et l'alignement. La syntaxe de la commande `\framebox` est la suivante :

`\framebox[Largeur du cadre][position]{contenu de la boîte}`

La position peut être soit *l* soit *r*. *l* aligne la formule à gauche dans la boîte, *r* à droite. Quand on ne précise pas la position, la formule est centrée.

Si on ne donne pas de largeur, on ne peut pas donner d'indication de position. Dans ce cas, la largeur du cadre est ajustée au contenu de la boîte, comme c'est le cas avec `\fbox`.

Quand on insère la commande `\framebox`, une boîte apparaît contenant trois boîtes bleues. Les deux premières sont entourées de crochets pour signaler des arguments optionnels. La troisième boîte est là pour contenir les portions de formules, comme pour `\fbox`.

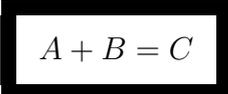
Commande ^a	Résultat
<code>\fbox_{Ctrl-m} \int_{A=B}</code>	
<code>\boxed_{\int_{A=B}}</code>	
<code>A+\fbox_{B}</code>	$A + \boxed{B}$
<code>\framebox_{20mm\rightarrow\rightarrow}_{Ctrl-m} \frac{A}{B}</code>	$\frac{A}{B}$

^a. À cause d'un bug de L_YX, il n'est pas possible de créer une nouvelle formule avec Ctrl-m, voir [L_YX-bug #1435](#).

On peut aussi ajuster l'épaisseur du cadre. Pour cela, il faut insérer les commandes suivantes en mode T_EX avant la formule

`\fboxrule "épaisseur" \fboxsep "distance"`

"distance" précise la distance minimale entre le cadre et le premier caractère de la boîte. Un exemple pour illustrer ceci avec la formule encadrée suivante :



Avant cette formule, on a inséré en mode T_EX les commandes

`\fboxrule 2mm \fboxsep 3mm`

Les valeurs indiquées sont utilisées pour toutes les boîtes qui suivent.

Pour revenir à la taille de cadre standard, on insère la commande

`\fboxrule 0.4pt \fboxsep 3pt`

avant la formule suivante.

9.2. Boîtes sans cadre

Pour obtenir des boîtes sans cadre, on utilise les commandes suivantes : `\mbox`, `\makebox`, et `\raisebox`

Avec `\raisebox` une boîte peut être mise en exposant ou en indice. Mais contrairement aux indices et aux exposants normaux, les caractères conservent leur taille de police initiale. `\raisebox` est utilisée avec la syntaxe suivante :

`\raisebox{hauteur}{contenu de la boîte}`

Quand la boîte doit contenir une formule, il faut une formule supplémentaire comme pour `\fbox`.

Commande	Résultat
<code>H\raisebox{2mm}\{al\to lo</code>	$H^{al}lo$
<code>H\raisebox{-2mm}\{al\to lo</code>	$H_{al}lo$
<code>A=\raisebox{-2mm}\{Ctrl-m \sqrt{B}</code>	$A = \sqrt{B}$

La dernière formule ne peut actuellement être créée qu'en mode `TEX`, parce que `LYX` insère une boîte plutôt que la formule supplémentaire qui est nécessaire¹⁹.

La commande `\mbox` est équivalente à `\fbox` et `\makebox` est équivalente à `\framebox`, avec la différence qu'il n'y a pas de cadre.

9.3. Boîtes colorées

Pour pouvoir utiliser les commandes de cette section il faut que le paquetage `LATEX color`²⁰ soit chargé dans le préambule `LATEX` avec la ligne²¹

`\usepackage{color}`

19. voir [L_YX-bug #1435](#)

20. La paquetage `LATEX color` fait partie de toutes les installations `LATEX` standard.

21. Dès que du texte est coloré avec une couleur prédéfinie quelque part dans le document, `LYX` charge automatiquement le paquetage `LATEX color`. Il est donc possible que le paquetage soit chargé deux fois, mais cela ne doit pas poser de problème.

Pour colorer des boîtes, on utilise la commande `\colorbox` avec la syntaxe suivante `\colorbox{couleur}{contenu de la boîte}`

Le contenu de la boîte peut être une autre boîte et une `\colorbox` peut aussi être une partie d'une autre boîte (voir le deuxième et le troisième exemple). Quand une boîte est destinée à contenir une formule, on doit insérer une boîte supplémentaire, comme avec `\fbox`.²²

On peut choisir une des couleurs prédéfinies suivantes :

black (noir), **blue** (bleu), **cyan**, **green** (vert), **magenta**, **red** (rouge), **white** (blanc), et **yellow** (jaune)

Commande	Résultat
<code>\colorbox{yellow}\{A=B</code>	
<code>\colorbox{green}\{\fbox{A=B</code>	
<code>\fbox{\colorbox{green}\{A=B</code>	

`\colorbox` colorie uniquement la boîte, pas les caractères qui se trouvent dedans. Pour colorer tous les caractères, on sélectionne toute la formule et on choisit la couleur voulue avec la fenêtre de dialogue **Style de texte**. Cette fenêtre de dialogue peut être appelée avec le bouton **ab** de la barre d'outils, ou avec le menu **Éditer** \triangleright **Style de texte** \triangleright **Personnalisé**. Le numéro de la formule prendra la même couleur que la formule. Si le numéro doit avoir une couleur différente de celle des caractères de la formule, la couleur doit être changée à l'intérieur de la formule.

Un exemple :

$$\int A = B \tag{1}$$

$$\int A = B \tag{2}$$

La formule (1) est complètement colorée en rouge.

La formule (2) a d'abord été complètement colorée en vert pour mettre le numéro en vert. Ensuite, les caractères de la formule ont été colorés en rouge.

Pour colorer le cadre d'une couleur différente du reste de la boîte, on utilise la commande `\fcolorbox` avec la syntaxe suivante :

22. Ceci s'applique aussi à la commande `\fcolorbox`. D'où la note [L^AT_EX-bug #1435](#).

`\fcolorbox{couleur du cadre}{couleur}{contenu de la boîte}`

Donc `\fcolorbox` est une extension de la commande `\colorbox`. L'épaisseur du cadre est déterminée comme avec `\framebox`, avec `\fboxrule` et `\fboxsep`. Un exemple :



Cette formule a été créée avec la commande `\fcolorbox{cyan}{\magenta}{A=B}`.

Si on veut utiliser d'autres couleurs que celles qui sont prédéfinies, il faut d'abord les définir.

On peut par exemple définir la couleur "vertfonce" avec la ligne suivante dans le préambule \LaTeX :

`\definecolor{vertfonce}{cmyk}{0.5, 0, 1, 0.5}`

cmyk est l'espace colorimétrique basé sur les couleurs **cyan**, **magenta**, jaune (**yellow**), et noir (**black**). Les quatre nombres séparés par des virgules sont les proportions des couleurs correspondantes dans l'espace colorimétrique. Ces facteurs prennent des valeurs entre 0 et 1. À la place de **cmyk** on peut aussi utiliser l'espace **rgb** basé sur les couleurs rouge (**red**), vert (**green**) et bleu (**blue**). On a dans ce cas trois facteurs qui donnent les proportions de ces trois couleurs. Il y a aussi l'espace de couleur **gray** (dégradé de gris) avec un facteur donnant la proportion de gris.

Comme exemple, une boîte encadrée avec la couleur **vertfonce** que l'on vient de définir et des caractères colorés en jaune (**yellow**) :



On peut aussi utiliser ces couleurs personnalisées avec du texte à l'aide de la commande `\textcolor` :

cette phrase est en "vertfonce".

`\textcolor` utilise la syntaxe `\textcolor{couleur}{caractères à colorer}`.

9.4. Boîtes de paragraphe

On peut créer une boîte qui peut contenir plusieurs lignes, voir des paragraphes entiers, c'est ce que l'on nomme une boîte de paragraphe (`parbox` en anglais). On la crée avec le menu Insérer ▸ Boîte ou le bouton  de la barre d'outils.

L'exemple qui suit montre une boîte de paragraphe encadrée incluse dans une ligne :

Ceci est une ligne

Ceci est une boîte de paragraphe. Elle a exactement 5 cm de large et peut aussi contenir des formules :
$$\int A ds = C$$

avec une boîte de paragraphe.

Une telle boîte est créée en faisant un clic droit sur la boîte d'insert grise. Une fenêtre de dialogue apparaît montrant les propriétés de la boîte. Dans notre cas, on met : *Décoration* : Boîte rectangulaire, *Boîte intérieure* : Parbox, *Largeur* : 5 cm, *Alignement vertical boîte* : milieu

Dans L^AT_EX, une boîte de paragraphe est créée avec la commande `\parbox` qui a la syntaxe suivante :

`\parbox[position]{largeur}{contenu de la boîte}`

Les positions *b* et *t* sont possibles. *b* pour bas (bottom) signifie que la boîte est alignée au sein du texte qui l'entoure, au niveau de sa dernière ligne. Avec *t* pour haut (top) l'alignement se fait avec la première ligne. Si aucune position n'est précisée, la boîte est centrée verticalement, voir la section *Boîtes* du manuel *Objets insérés* pour des exemples.

Pour encadrer une formule complètement, y compris le numéro de la formule, il faut la placer dans une boîte de paragraphe. Pour le faire, on insère la commande `\fbox{\parbox{\linewidth-2\fboxsep-2\fboxrule}{` en mode T_EX avant la formule. Dans cette commande `\linewidth` est l'épaisseur de ligne qui est active pour tout le document. Puisque le cadre se trouve à l'extérieur de la boîte de paragraphe, on doit soustraire de l'épaisseur de ligne deux fois la séparation du cadre et l'épaisseur du cadre. Comme cela n'est pas fait automatiquement par L^yX, à cause d'un bug²³, on doit utiliser le mode T_EX. Pour pouvoir effectuer des multiplications et des additions dans les arguments, on doit charger le paquetage L^AT_EX `calc`²⁴ dans le préambule L^AT_EX avec la ligne

`\usepackage{calc}`

Après la formule, les deux boîtes sont refermées en entrant `}}` en mode T_EX. Voici un exemple :

$$\int A dx = \frac{\sqrt[5]{B}}{\ln\left(\frac{1}{3}\right)} \quad (4)$$

23. [L^yX-bug #4483](#)

24. `calc` fait partie de toutes les installations standard de L^AT_EX.

Comme on utilise une boîte de paragraphe comme argument de `\fbox`, il n'y a dans ce cas pas de différence entre `\fbox` et `\boxed`.

Les boîtes de paragraphes sont très utiles pour commenter directement des formules. Pour faire cela, on utilise la commande `\parbox` en combinaison avec la commande `\tag`²⁵.

Un exemple de formule commentée avec `\parbox` :

$$5x - 7b = 3b$$

Ceci est une description.
Elle est clairement séparée
de la formule et est multi-
ligne.

Une telle formule doit être complètement insérée en mode `TEX`, parce que `LATEX` ne supporte pas encore la commande `\parbox` dans les formules. On crée la formule avec la suite de commandes suivante :

On insère la commande `\[5x-7b=3b\tag*\{\parbox{5cm}\}` en mode `TEX`.²⁶ Ensuite la description suit en texte normal et enfin on insère `]\]` en mode `TEX`. Dans ces commandes, `\[` et `\]` créent une formule hors ligne.

On peut voir les avantages de `\parbox` dans cet exemple qui a été commenté en utilisant du texte mathématique :

$$5x - 7b = 3b \text{ Ceci est une description. Elle n'est pas séparée de la formule ...}$$

10. Opérateurs

10.1. Grands Opérateurs

Pour pouvoir utiliser tous les opérateurs intégraux listés ici, on doit activer l'option Utiliser automatiquement le paquetage `esint` dans les Options du mode `math`.

25. plus au sujet de la commande `\tag`, voir sec. 19.4.

26. Quand on utilise le style de formule **Indenté**, on peut aussi remplacer `\tag*\{` par `\hfill`. (pour les styles de formules, voir section 17).

Commande	Résultat
<code>\sum</code>	Σ
<code>\int</code>	\int
<code>\intop</code>	\int
<code>\oint</code>	\oint
<code>\ointop</code>	\oint
<code>\ointclockwise</code>	\oint
<code>\ointcounterclockwise</code>	\oint
<code>\sqint</code>	\int
<code>\bigcap</code>	\bigcap
<code>\bigcup</code>	\bigcup

Commande	Résultat
<code>\prod</code>	\prod
<code>\coprod</code>	\coprod
<code>\bigodot</code>	\bigodot
<code>\bigotimes</code>	\bigotimes
<code>\bigoplus</code>	\bigoplus
<code>\bigwedge</code>	\bigwedge
<code>\bigvee</code>	\bigvee
<code>\bigsqcup</code>	\bigsqcup
<code>\biguplus</code>	\biguplus

Tous les grands opérateurs peuvent aussi être insérés en utilisant le bouton \int de la barre d'outils mathématique.

On nomme ces opérateurs “grands” parce qu'ils sont plus grands que les opérateurs binaires qui leur ressemblent parfois. Tous les grands opérateurs peuvent avoir des limites comme c'est décrit dans la section qui suit.

Les opérateurs `\intop` et `\ointop` sont différents de respectivement `\int` et `\oint`, dans la manière dont sont affichés les limites, voir sec. 10.2.

Conseils pour les intégrales

La lettre d dans une intégrale est un opérateur, elle doit donc être en lettres droites. On le fait en sélectionnant le d et en utilisant le raccourci clavier **Alt-c r**²⁷. Pour finir, on insère une espace fine avant le d puisque c'est l'habitude avec les opérateurs. Un exemple :

incorrect : $\int A(x)dx$
correct : $\int A(x) dx$

Pour les intégrales multiples, il y a les commandes suivantes :

Commande	Résultat
<code>\iint</code>	\iint
<code>\oiint</code>	\oiint
<code>\sqiint</code>	\iint

Commande	Résultat
<code>\iiint</code>	\iiint
<code>\iiiint</code>	\iiiint
<code>\dotsint</code>	$\int \cdots \int$

10.2. Limites des opérateurs

Les limites sont créées avec les indices et les exposants :

²⁷. Pour les styles de polices, voir sec. 11.1

Commande	Résultat
$\prod^{\infty}_{x=0} A(x)$	$\prod_0^{\infty} A(x)$

Pour les formules en lignes, les limites sont placées juste après l'opérateur. Pour les formules hors ligne, les limites sont placées au dessus ou en dessous de l'opérateur, sauf pour les limites des intégrales.

Pour forcer les limites à être après l'opérateur, on place le curseur juste après l'opérateur et on change le type de limite avec le menu **Éditer** \triangleright **Math** \triangleright **Changer le type de limites** pour **En ligne** (raccourci **Alt-m l**). Un exemple :

Par défaut les limites ont ce type :

$$\sum_{x=0}^{\infty} \frac{1}{x^2}$$

Voici à quoi elles ressemblent si on change le type des limites à **En ligne** :

$$\sum_{x=0}^{\infty} \frac{1}{x^2}$$

Pour les intégrales, à part pour **\inttop** et **\ointop**, les limites sont placées par défaut après l'opérateur. Mais pour les intégrales multiples les limites sont souvent placées sous l'opérateur. Dans l'exemple suivant, le type de limites a donc été mis à **Hors ligne** et elles sont donc placées sous les intégrales :

$$\iiint_V X \, dV = U \tag{5}$$

Pour préciser des conditions pour les limites, on utilise les commandes **\subarray** et **\substack**. Par exemple, pour obtenir cette expression

$$\sum_{\substack{0 < k < 1000 \\ k \in \mathbb{N}}}^n k^{-2} \tag{6}$$

on doit faire ceci :

D'abord taper la commande **\sum^{\hat{n}}_{\square}** . On se trouve alors dans une boîte bleue sous l'opérateur de sommation et on y insère la commande **\subarray_{\square}**. La boîte bleue se trouve maintenant dans une boîte violette et on peut écrire plusieurs lignes les unes au dessus des autres. On crée une nouvelle ligne en insérant un saut de ligne (**Ctrl-Entrée**). Maintenant, quand on tape

0 < k < 1000 Ctrl-Entrée

une nouvelle boîte apparaît en dessous pour une nouvelle ligne.

L'alignement des lignes peut être modifié en alignement à gauche avec la barre d'outils Tableaux ou avec le menu Éditer ▸ Lignes & colonnes. Pour avoir un alignement à droite, on insère un `\hfill` au début de la ligne.

La commande `\substack` est équivalente à `\subarray` avec la différence que les lignes sont toujours centrées.

Comme dans le cas de la formule (6), il se peut qu'il y ait trop d'espace après un opérateur, puisque les caractères qui suivent l'opérateur se trouvent après la limite.

Pour éviter cela, on peut utiliser la macro suivante dans le préambule L^AT_EX :

```
\def\clap#1{\hbox to 0pt{\hss #1\hss}}
\def\mathclap {\mathpalette \mathclapinternal}
\def\mathclapinternal #1#2{\clap{\mathsurround =0pt #1{#2}$}}
```

Elle définit la commande `\mathclap` qui met la largeur de la limite à 0 pt. La syntaxe de la commande est :

`\mathclap{limite}`

où la limite peut être composée de plusieurs conditions.

Appliqué à la formule (6), on utilise la commande

`\sum_{\mathclap{\substack{0 < k < 1000}}}` Ctrl-Enter

pour créer la limite inférieure. L'opérande est maintenant juste après l'opérateur de sommation :

$$\sum_{\substack{0 < k < 1000 \\ k \in \mathbb{N}}}^n k^{-2}$$

On décrit comment utiliser une limite pour plusieurs opérateurs dans sec. 10.4.

10.3. Opérateurs binaires

Les opérateurs binaires sont entourés d'espaces quand il y a un caractère avant et après eux.

Commande	Résultat	Commande	Résultat	Commande	Résultat
+	+	<code>\nabla</code>	∇	<code>\oplus</code>	\oplus
-	-	<code>\bigtriangledown</code>	∇	<code>\ominus</code>	\ominus
<code>\pm</code>	\pm	<code>\bigtriangleup</code>	\triangle	<code>\otimes</code>	\otimes
<code>\mp</code>	\mp	<code>\Box</code>	\square	<code>\oslash</code>	\oslash
<code>\cdot</code>	\cdot	<code>\cap</code>	\cap	<code>\odot</code>	\odot
<code>\times</code>	\times	<code>\cup</code>	\cup	<code>\amalg</code>	\amalg
<code>\div</code>	\div	<code>\dagger</code>	\dagger	<code>\uplus</code>	\uplus
*	*	<code>\ddagger</code>	\ddagger	<code>\setminus</code>	\setminus
<code>\star</code>	\star	<code>\wr</code>	\wr	<code>\sqcap</code>	\sqcap
<code>\circ</code>	\circ	<code>\bigcirc</code>	\bigcirc	<code>\sqcup</code>	\sqcup
<code>\diamond</code>	\diamond	<code>\wedge</code>	\wedge	<code>\triangleleft</code>	\triangleleft
<code>\bullet</code>	\bullet	<code>\vee</code>	\vee	<code>\triangleright</code>	\triangleright

Tous les opérateurs binaires peuvent être insérés avec le bouton \pm de la barre d'outils mathématique.

Pour obtenir l'opérateur Laplacien, on peut utiliser `\Delta` ou `\nabla^2` (∇^2) à la place de `\bigtriangleup`.

Le caractère Séparateur de menu du menu Insérer \triangleright Caractères spécial est en fait l'opérateur `\triangleright`.

10.4. Opérateurs personnalisés

Avec l'aide de la commande `\DeclareMathOperator`, on peut définir des opérateurs personnalisés dans le préambule \LaTeX . La syntaxe de la commande est :

`\DeclareMathOperator{nouvelle commande}{affichage}`

L'affichage peut être composé de caractères ou de symboles qui définissent comment l'opérateur doit apparaître dans la sortie finale. Pour définir un grand opérateur, on met une * après la commande. Tous les grands opérateurs personnalisés peuvent avoir des limites comme c'est décrit dans sec. 10.2.

Par exemple la ligne

`\DeclareMathOperator*{\Losange}{\blacklozenge}`

dans le préambule \LaTeX définit la commande `\Losange`, qui insère un grand opérateur qui consiste en un symbole losange venant de sec. 13.2 :

$$\prod_{n=1}^{\infty}$$

La commande utilisée pour cette formule est : `\Losange^{\infty}_{n=1}`

Quand un opérateur personnalisé n'est pas utilisé plusieurs fois dans le document, on peut aussi le définir avec les commandes `\mathop` et `\mathbin`, qui ont les syntaxes suivantes :

`\mathop{affichage}` et `\mathbin{affichage}`

`\mathop` définit des grands opérateurs et `\mathbin` des opérateurs binaires.

`\mathop` peut par exemple servir à mettre une limite à plusieurs opérateurs :

$$\sum_{i,j=1}^N$$

La commande pour la formule précédente est :

`\mathop{\sum\negmedspace\sum\rightarrow^N}_{i,j=1}`

11. Polices de caractères

11.1. Styles de polices

Dans les formules on peut affecter aux lettres latines un des styles de police suivant :

Commande	Résultat	Raccourci
<code>\mathbb{ABC}</code>	A B C	Alt-c c
<code>\mathbf{AbC}</code>	A b C	Alt-c b
<code>\boldsymbol{AbC}</code>	<i>A</i> <i>b</i> <i>C</i>	-
<code>\mathcal{ABC}</code>	<i>A</i> <i>B</i> <i>C</i>	Alt-c e
<code>\mathfrak{AbC}</code>	<i>A</i> <i>b</i> <i>C</i>	-

Commande	Résultat	Raccourci
<code>\mathit{AbC}</code>	<i>A</i> <i>b</i> <i>C</i>	-
<code>\mathrm{AbC}</code>	A b C	Alt-c r
<code>\mathsf{AbC}</code>	A b C	Alt-c s
<code>\mathtt{AbC}</code>	A b C	Alt-c p

Note : Les styles `\mathbb` et `\mathcal` ne peuvent être utilisés que pour les lettres majuscules.

Le style prédéfini est `\mathnormal`.

Les commandes de style fonctionnent aussi pour des caractères dans des constructions mathématiques :

$$\mathfrak{a} = \frac{\mathfrak{b}}{\mathfrak{c}}$$

Les caractères en texte mathématique n'apparaissent pas avec un style de police mathématique mais avec le style de police texte `\textrm`. Le fait que l'on ne puisse pas changer leur style avec la fenêtre de dialogue de style est un bug de LYX .²⁸

À la place des commandes de style, on peut utiliser le menu **Éditer** > **Math** > **Style de Texte** ou le bouton  de la barre d'outils mathématique.

11.2. Formules en gras

Pour mettre toute une formule en gras, on ne peut pas utiliser la commande `\mathbf` de la sous-section précédente, parce qu'elle ne marche pas avec les lettres grecques minuscules. En plus elle affiche toujours les lettres latines en caractères droits, comme dans l'équation suivante :

$$\int_n^2 \mathbf{f}(\theta) = \mathbf{\Gamma} \quad \text{équation avec } \backslash\mathbf{f}$$

Pour afficher cette formule correctement ; on utilise la commande `\boldsymbol` :

$$\int_n^2 \boldsymbol{f}(\theta) = \boldsymbol{\Gamma} \quad \text{équation avec } \backslash\boldsymbol{f}$$

Il est aussi possible de mettre l'équation dans un environnement `\boldmath`. On crée cet environnement en insérant la commande `\boldmath` en mode TEX . Pour terminer l'environnement, on insère la commande `\unboldmath` toujours en mode TEX .

$$\int_n^2 \boldsymbol{f}(\theta) = \boldsymbol{\Gamma} \quad \text{équation dans un environnement } \boldsymbol{f}$$

11.3. Tailles de polices

Pour les caractères qui se trouvent dans des formules, il y a, comme pour les caractères qui sont dans le texte, les commandes de changement de taille suivantes :

`\Huge`, `\huge`, `\LARGE`, `\Large`, `\large`, `\normalsize`, `\small`, `\footnotesize`, `\scriptsize`, et `\tiny`²⁹

La taille des caractères produits par ces commandes dépend de la taille de police du document, qui correspond à la commande `\normalsize`. Les autres commandes produisent des tailles plus ou moins grandes que `\normalsize`. La taille de la police

28. [LyX-bug #4091](#)

29. Qui correspondent respectivement aux tailles Énorme, Très très grand, Très grand, Grand, Normal, Petit, Très petit, Tout petit et Minuscule (NdT).

ne peut donc pas dépasser une certaine valeur. Par exemple, pour un document dans une police de taille 12 pt, la commande `\Huge` va donner la même taille que `\huge`.

Une commande de changement de taille est insérée en mode `TEX` avant la formule et fixe la taille de toutes les formules qui suivent ainsi que celle des caractères du texte. Pour revenir à la taille initiale, on doit insérer la commande `\normalsize` en mode `TEX` après la formule.

À l'intérieur de la formule, on ne peut changer la taille que des caractères ou des symboles qui sont en mode texte mathématique. Pour le faire, on insère la commande de changement de taille en mode texte mathématique. Tous les caractères qui suivent jusqu'à la fin du texte mathématique ou jusqu'à ce que la taille soit de nouveau modifiée, auront la taille choisie. Deux exemples :

$$A = \frac{B}{c} \cdot \text{✠}$$

$$\text{✠}A\text{✠}A_{\text{✠}A}$$

Avant les deux formules, on a inséré la commande `\huge`. La commande utilisée pour la deuxième formule est :

```
\maltese A Alt-m m \Large \maltese \textit A →→
Alt-m m \tiny \maltese \textit A
```

Si un symbole ne peut pas être affiché dans plusieurs tailles, il sera toujours affiché dans la taille par défaut

12. Les lettres grecques

On peut insérer toutes les lettres grecques avec le bouton  de la barre d'outils mathématiques.

12.1. Lettres minuscules

Commande	Résultat
<code>\alpha</code>	α
<code>\beta</code>	β
<code>\gamma</code>	γ
<code>\delta</code>	δ
<code>\epsilon</code>	ϵ
<code>\varepsilon</code>	ε
<code>\zeta</code>	ζ
<code>\eta</code>	η
<code>\theta</code>	θ
<code>\vartheta</code>	ϑ

Commande	Résultat
<code>\iota</code>	ι
<code>\kappa</code>	κ
<code>\varkappa</code>	\varkappa
<code>\lambda</code>	λ
<code>\mu</code>	μ
<code>\nu</code>	ν
<code>\xi</code>	ξ
<code>o</code>	o
<code>\pi</code>	π
<code>\varpi</code>	ϖ
<code>\rho</code>	ρ

Commande	Résultat
<code>\varrho</code>	ϱ
<code>\sigma</code>	σ
<code>\varsigma</code>	ς
<code>\tau</code>	τ
<code>\upsilon</code>	υ
<code>\phi</code>	ϕ
<code>\varphi</code>	φ
<code>\chi</code>	χ
<code>\psi</code>	ψ
<code>\omega</code>	ω

On explique comment obtenir des lettres grecques droites dans sec. 22.10.

12.2. Lettres majuscules

Commande	Résultat
<code>\Gamma</code>	Γ
<code>\Delta</code>	Δ
<code>\Theta</code>	Θ
<code>\Lambda</code>	Λ
<code>\Xi</code>	Ξ
<code>\Pi</code>	Π

Commande	Résultat
<code>\Sigma</code>	Σ
<code>\Upsilon</code>	Υ
<code>\Phi</code>	Φ
<code>\Psi</code>	Ψ
<code>\Omega</code>	Ω

Le fait que les lettres grecques majuscules apparaissent droites provient d'un défaut de conception quand \TeX a été développé. Pour obtenir des lettres majuscules italiennes correctes, commencez chaque commande par `var`. Par exemple, la commande `\varGamma` produit : Γ

12.3. Lettres grasses

Les lettres grecques ne peuvent être mise dans différents styles de polices comme les lettres latines. Elles peuvent seulement être mises en gras avec la commande `\boldsymbol`.

Commande	Résultat
<code>\Upsilon\boldsymbol\Upsilon</code>	$\Upsilon\Upsilon$
<code>\theta\boldsymbol\theta</code>	$\theta\theta$

13. Symboles³⁰

Plusieurs symboles listés dans cette section peuvent aussi être insérés grâce aux boutons ∇ et \mathbb{F} de la barre d'outils mathématique.

13.1. Symboles mathématiques

Commande	Résultat	Commande	Résultat	Commande	Résultat
<code>\neg</code>	\neg	<code>\forall</code>	\forall	<code>\prime</code>	$'$
<code>\Im</code>	\Im	<code>\exists</code>	\exists	<code>\backprime</code>	\backprime
<code>\Re</code>	\Re	<code>\nexists</code>	\nexists	<code>\mho</code>	\mho
<code>\aleph</code>	\aleph	<code>\emptyset</code>	\emptyset	<code>\triangle</code>	\triangle
<code>\partial</code>	∂	<code>\varnothing</code>	\varnothing	<code>\angle</code>	\angle
<code>\infty</code>	∞	<code>\dag</code>	\dagger	<code>\measuredangle</code>	\measuredangle
<code>\wp</code>	\wp	<code>\ddag</code>	\ddagger	<code>\sphericalangle</code>	\sphericalangle
<code>\imath</code>	\imath	<code>\complement</code>	\complement	<code>\top</code>	\top
<code>\jmath</code>	\jmath	<code>\Bbbk</code>	\mathbb{k}	<code>\bot</code>	\perp

³⁰. Une liste avec tous les symboles de la plupart des paquets $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ peut être trouvée dans [5].

13.2. Symboles divers

Commande	Résultat	Commande	Résultat	Commande	Résultat
<code>\flat</code>	♭	<code>\hbar</code>	ℏ	<code>\diamondsuit</code>	◇
<code>\natural</code>	♮	<code>\hslash</code>	ℏ	<code>\Diamond</code>	◇
<code>\sharp</code>	♯	<code>\clubsuit</code>	♣	<code>\heartsuit</code>	♥
<code>\surd</code>	✓	<code>\spadesuit</code>	♠	<code>\P</code>	¶
<code>\checkmark</code>	✓	<code>\bigstar</code>	★	<code>\copyright</code>	©
<code>\yen</code>	¥	<code>\blacklozenge</code>	◆	<code>\circledR</code>	®
<code>\pounds</code>	£	<code>\blacktriangle</code>	▲	<code>\maltese</code>	✠
<code>\$</code>	\$	<code>\blacktriangledown</code>	▼	<code>\diagup</code>	↗
<code>§</code>	§	<code>\bullet</code>	•	<code>\diagdown</code>	↘

D'autres symboles sont listés dans sec. 16.4.

Certains symboles peuvent être affichés dans plusieurs tailles, voir sec. 11.3.

13.3. Le symbole de l'Euro €

Pour utiliser le symbole de l'Euro dans une formule, il faut installer le paquetage \LaTeX `euromath` et le charger avec la ligne suivante dans le préambule \LaTeX

```
\usepackage[gennarrow]{euromath}
```

Le symbole de l'Euro peut alors être inséré avec la commande `\euro`.

On peut aussi insérer le symbole de l'Euro directement en mode texte mathématique avec la touche €, sans avoir à installer le paquetage `euromath`. Quand `euromath` est installé, on peut aussi insérer la commande `\euro` en mode \TeX . Le symbole monétaire officiel de l'Euro peut être inséré avec la commande `\officialeuro`, qui n'est utilisable qu'en mode \TeX .

Un aperçu des différents symboles de l'Euro :

	Commande	Résultat
formule	<code>\euro</code>	€
texte mathématique	€	€
mode \TeX	<code>\officialeuro</code>	€

14. Opérateurs de relation

Tous les opérateurs de relation peuvent aussi être insérés en passant par le bouton  de la barre d'outils.

Commande	Résultat	Commande	Résultat	Commande	Résultat
<code><</code>	$<$	<code>=</code>	$=$	<code>></code>	$>$
<code>\le</code>	\leq	<code>\not=</code>	\neq	<code>\ge</code>	\geq
<code>\ll</code>	\ll	<code>\equiv</code>	\equiv	<code>\gg</code>	\gg
<code>\prec</code>	\prec	<code>\sim</code>	\sim	<code>\succ</code>	\succ
<code>\preceq</code>	\preceq	<code>\simeq</code>	\simeq	<code>\succeq</code>	\succeq
<code>\subset</code>	\subset	<code>\approx</code>	\approx	<code>\supset</code>	\supset
<code>\subseteq</code>	\subseteq	<code>\cong</code>	\cong	<code>\supseteq</code>	\supseteq
<code>\sqsubseteq</code>	\sqsubseteq	<code>\bowtie</code>	\bowtie	<code>\sqsupseteq</code>	\sqsupseteq
<code>\in</code>	\in	<code>\notin</code>	\notin	<code>\ni</code>	\ni
<code>\vdash</code>	\vdash	<code>\perp</code>	\perp	<code>\dashv</code>	\dashv
<code>\smile</code>	\smile	<code>\propto</code>	\propto	<code>\frown</code>	\frown
<code>\lhd</code>	\lhd	<code>\asymp</code>	\asymp	<code>\rhd</code>	\rhd
<code>\unlhd</code>	\unlhd	<code>\doteq</code>	\doteq	<code>\unrhd</code>	\unrhd
<code>\gtrless</code>	\gtrless	<code>\circeq</code>	\circeq	<code>\lessgtr</code>	\lessgtr
<code>\mid</code>	\mid	<code>\models</code>	\models	<code>\parallel</code>	\parallel
<code>\nmid</code>	\nmid	<code>\widehat{=}</code>	$\hat{=}$	<code>\nparallel</code>	\nparallel

Les caractères `\lhd` et `\rhd` sont plus gros que les opérateurs `\triangleleft` et `\triangleright` auxquels ils ressemblent.

Les opérateurs de relation sont, contrairement aux symboles, toujours entourés par des espaces.

Les opérateurs de relation avec des étiquettes peuvent être créés avec la commande `\stackrel{r}{\approx}` :

Commande	Résultat
<code>A(r)\stackrel{r}{\approx} B</code>	$A(r) \overset{r}{\approx} B$

15. Fonctions

15.1. Fonctions prédéfinies

En général, les variables sont écrites en *italiques* dans les expressions mathématiques, mais pas les noms des fonctions, puisque *sin* pourrait être confondue avec le produit *s · i · n*. Il y a donc des fonctions prédéfinies qui sont en plus séparées de leurs arguments par un peu d'espace. Elles sont insérées comme des commandes commençant par une barre de fraction inverse avant leur nom.

Commande	Résultat	Commande	Résultat
<code>Asin(x)+B</code>	$A \sin(x) + B$	<code>A\sin(x)+B</code>	$A \sin(x) + B$

Les fonctions suivantes sont prédéfinies :

Commande	Commande	Commande	Commande
<code>\sin</code>	<code>\sinh</code>	<code>\arcsin</code>	<code>\sup</code>
<code>\cos</code>	<code>\cosh</code>	<code>\arccos</code>	<code>\inf</code>
<code>\tan</code>	<code>\tanh</code>	<code>\arctan</code>	<code>\lim</code>
<code>\cot</code>	<code>\coth</code>	<code>\arg</code>	<code>\liminf</code>
<code>\sec</code>	<code>\min</code>	<code>\deg</code>	<code>\limsup</code>
<code>\csc</code>	<code>\max</code>	<code>\det</code>	<code>\Pr</code>
<code>\ln</code>	<code>\exp</code>	<code>\dim</code>	<code>\hom</code>
<code>\lg</code>	<code>\log</code>	<code>\ker</code>	<code>\gcd</code>

Elles peuvent aussi être insérées en utilisant le bouton  de la barre d'outils mathématique.

15.2. Fonctions définies par l'utilisateur

Pour utiliser une fonction qui n'est pas prédéfinie, comme par exemple la fonction $\operatorname{sgn}(x)$, il y a deux possibilités :

- Définir la fonction en insérant la ligne suivante dans le préambule L^AT_EX³¹

```
\DeclareMathOperator{\sgn}{sgn}
```

Maintenant la fonction qui vient d'être définie peut être appelée avec la commande `\sgn`.

- Écrire la formule comme d'habitude, marquer le nom de la fonction – dans notre exemple les lettres *sgn* – et les changer en texte mathématique. Pour finir, on insère une espace entre le préfacteur et la fonction.

Le résultat avec les deux méthodes est le même qu'avec les fonctions prédéfinies³² :

Commande	Résultat
<code>A\sgn(x)+B</code>	$A \operatorname{sgn}(x) + B$
<code>A\,  (x)+B</code> <small>Alt-m m</small>	$A \operatorname{sgn}(x) + B$

La première méthode est recommandée quand la fonction définie doit être utilisée plusieurs fois dans le document.

31. Pour en savoir plus sur la commande `\DeclareMathOperator` voir sec.10.4.

32. Dans L_YX, les fonctions prédéfinies sont en noir, celles définies par l'utilisateur en rouge.

15.3. Les limites

Pour les limites, en plus des commandes `\lim`, `\liminf` et `\limsup` on a aussi les fonctions suivantes :

Commande	Résultat
<code>\varliminf</code>	\varliminf
<code>\varlimsup</code>	\varlimsup
<code>\varprojlim</code>	\varprojlim
<code>\varinjlim</code>	\varinjlim

La valeur de la limite est créée en ajoutant un indice. Il est placé juste à la droite de la fonction dans le cas d'une formule en ligne :

Commande	Résultat
<code>\lim_x\to_Ax=B</code>	$\lim_{x \rightarrow A} x = B$

Dans une formule hors ligne la valeur de la limite est placée comme d'habitude, en dessous de la fonction :

$$\lim_{x \rightarrow A} x = B$$

15.4. Les fonctions modulo-

La fonction modulo est un peu spéciale, vu qu'il en existe quatre variantes.

Les variantes pour une formule hors ligne :

<u>Commande</u>	<u>Résultat</u>
<code>a\mod_b</code>	$a \bmod b$
<code>a\pmod_b</code>	$a \pmod{b}$
<code>a\bmod_b</code>	$a \bmod b$
<code>a\pod_b</code>	$a \pmod{b}$

Dans une formule en ligne, il y a moins d'espace inséré avant le nom de la fonction, quelque soit la variante.

16. Caractères spéciaux

16.1. Caractères spéciaux en texte mathématique

Les commandes suivantes ne peuvent être utilisées qu'en texte mathématique ou en mode $\text{T}_\text{E}_\text{X}$:

Commande	Résultat
<code>\oe</code>	œ
<code>\OE</code>	Œ
<code>\ae</code>	æ
<code>\AE</code>	Æ
<code>\aa</code>	å
<code>\AA</code>	Å
<code>\i</code>	ı

commande	Résultat
<code>\o</code>	ø
<code>\O</code>	Ø
<code>\l</code>	ł
<code>\L</code>	Ł
<code>!‘_\</code>	ı̇
<code>?‘_\</code>	ı̇
<code>\j</code>	Ј

Les caractères Å et Ø peuvent aussi être insérés avec le bouton F de la barre d'outils mathématique.

Les commandes !‘ et ?‘ sont des exceptions puisqu'elles peuvent être insérées directement dans le texte dans $\text{L}_\text{y}_\text{X}$.

16.2. Les accents dans le texte

Avec les commandes suivantes, on peut accentuer toutes les lettres. Ces commandes doivent être insérées en mode $\text{T}_\text{E}_\text{X}$.

Commande	Résultat
<code>\“e</code>	ë
<code>\‘e</code>	è
<code>\^_\e</code>	ê
<code>\=e</code>	ē
<code>\u_\e</code>	ě
<code>\b_\e</code>	ē
<code>\t_\ee</code>	êe

Commande	Résultat
<code>\H_\e</code>	ě
<code>\’e</code>	é
<code>\~e</code>	ẽ
<code>\.e</code>	è
<code>\v_\e</code>	ě
<code>\d_\e</code>	ę
<code>\c_\e</code>	ę

Avec la commande `\t` on peut aussi accentuer deux caractères différents. La commande `\t\sz` va donner : \widehat{sz}

Les accents ‘, ’, et ^ peuvent être insérés directement avec le clavier, sans utiliser le mode $\text{T}_\text{E}_\text{X}$, quand ils sont utilisés avec des voyelles. La même chose s'applique au tilde³³ ~ en combinaison avec *a*, *n*, ou *o*.

33. Ceci s'applique uniquement aux claviers où le tilde est défini comme un accent.

Les commandes `\b`, `\c`, `\d`, `\H`, `\t`, `\u`, `\v`, et les accents qui sont insérés directement au clavier sont aussi disponibles en texte mathématique. Pour les autres accents, il y a des commandes mathématiques spéciales à utiliser dans les formules, voir sec. 7.1.

En plus, avec la commande `\textcircled` tous les nombres et toutes les lettres peuvent être mises dans un cercle, comme pour le symbole du copyright.

Commande	Résultat
<code>\textcircled{w}</code>	Ⓜ
<code>\Large \textcircled{\normalsize\protect\raisebox{-1.5pt}{W}}</code>	Ⓜ

On doit faire attention à ce que le caractère tienne dans le cercle. `\Large`³⁴ donne ici la taille du cercle. On peut centrer le caractère avec l'aide de la commande `\raisebox`³⁵.

16.3. Nombres en minuscules

Les nombres en minuscule sont créés avec la commande `\oldstylenums`. Cette commande peut être utilisée dans des formules et aussi en mode $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$. La syntaxe de la commande est :

`\oldstylenums{nombre}`

La commande `\oldstylenums{0123456789}` donne : 0123456789

16.4. Caractères spéciaux divers

Les caractères suivants ne peuvent être insérés que dans des formules en utilisant les commandes suivantes :

Commande	Résultat
<code>\hat{□}</code>	^
<code>_</code>	—
<code>\hat{□}\circ</code>	°

Le symbole degré ° peut être inséré directement à condition que le préambule $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ contienne la ligne suivante³⁶ :

34. voir sec. 11.3

35. voir sec. 9.2

36. Plus d'information à ce sujet dans sec. 22.11.

`\DeclareInputtext{176}{\ifmmode^{\circ}\else\textdegree\fi}`

Le tilde est conçu pour être un accent, il semble un peu déplacé quand il est seul : ~
Mais pour les adresses internet (les URLs), on a parfois besoin d'un tilde tout seul.
Dans ce cas on peut utiliser l'opérateur de relation `\sim`³⁷ dans une formule. Comme
on ne peut pas insérer une formule dans une boîte d'URL (menu *Insérer*▷*URL*), l'URL
est insérée comme du texte normal en police 'machine à écrire'. Si l'URL doit être
un hyperlien dans la sortie DVI ou PDF, il faut utiliser la commande `\href`³⁸ .

Un exemple d'URL avec un tilde :

en tant que texte : `http ://www.lyx.org/~mustermann`

avec `\href` : `http://www.lyx.org/~mustermann`

17. Styles de formules

– Il y a deux styles d'alignements différents :

Centré est le standard prédéfini

Indenté pour ce style, l'option **fleqn** doit être insérée dans la fenêtre de dialogue
Document▷Paramètres dans la rubrique **Classe de Document**

Quand on utilise **Indenté**, la profondeur de l'indentation peut être ajustée en
modifiant la longueur `\mathindent`. Par exemple, pour une distance de 15 mm,
on insère la ligne de commande suivante dans le préambule \LaTeX

`\setlength{\mathindent}{15mm}`

Si on ne spécifie pas de distance, la valeur prédéfinie de 30 pt est utilisée.

– Et deux styles différents de numérotation :

Droite est le standard prédéfini

Gauche pour ce style, l'option **leqno** doit être insérée dans la fenêtre de dialogue
Document▷Paramètres dans la rubrique **Classe de Document**

fleqn et **leqno** peuvent être utilisés ensembles. Dans ce cas les deux options sont
insérées, séparées par une virgule.

Les styles choisis sont utilisés par toutes les formules du document. Quand il faut créer
à la fois des formules centrées et des formules alignées, on utilise le style **Centré**. Les
formules indentées sont alors placées dans un environnement **falign**, voir sec. 18.2.3.

37. voir section 14

38. `\href` peut être utilisé uniquement avec le paquetage \LaTeX **hyperref**. Plus d'information
sur `\href` est donné dans la section **URL** du manuel **Objets insérés**.

18. Formules multi-lignes

18.1. Généralités

Dans LyX, on crée les formules multi-lignes en appuyant sur **Ctrl-Entrée** à l'intérieur d'une formule. Cela crée un environnement **align** qui est décrit dans sec. 18.2.1.

Il y a d'autres environnements de formules multi-lignes qui peuvent être créés en passant par le menu **Insérer**▷**Math**. Ces environnements sont décrits dans les sections qui suivent.

Dans tous les environnements de formules multi-ligne, une nouvelle ligne est créée en appuyant sur **Ctrl-Entrée**. Pour ajouter ou supprimer des lignes, on peut utiliser respectivement les boutons  ou  de la barre d'outils mathématique ou bien le menu **Éditer**▷**Lignes & Colonnes**.

18.1.1. Séparation des lignes

Il n'y a parfois pas assez d'espace entre les lignes d'une formule multi-lignes :

$$\begin{aligned} B^2(B^2 - 2r_g^2 + 2x_0^2 - 2r_k^2) + 4x_0^2x^2 + 4x_0xD &= -4x^2B^2 + 4x_0xB^2 \\ 4x^2(B^2 + x_0^2) + 4x_0x(D - B^2) + B^2(B^2 - 2r_g^2 + 2x_0^2 - 2r_k^2) &= 0 \end{aligned}$$

En L^AT_EX l'espace supplémentaire entre deux lignes est spécifié en tant qu'argument optionnel de la commande de saut de ligne. Ce n'est pas encore possible avec LyX³⁹, ce qui fait que la totalité de la formule doit être insérée en mode T_EX. Pour ajouter de l'espace dans notre exemple, on insère la commande `\\[3mm]` à la fin de la première ligne et on obtient :

$$\begin{aligned} B^2(B^2 - 2r_g^2 + 2x_0^2 - 2r_k^2) + 4x_0^2x^2 + 4x_0xD &= -4x^2B^2 + 4x_0xB^2 \\ 4x^2(B^2 + x_0^2) + 4x_0x(D - B^2) + B^2(B^2 - 2r_g^2 + 2x_0^2 - 2r_k^2) &= 0 \end{aligned}$$

On obtient alors :

$$\begin{aligned} B^2(B^2 - 2r_g^2 + 2x_0^2 - 2r_k^2) + 4x_0^2x^2 + 4x_0xD &= -4x^2B^2 + 4x_0xB^2 \\ 4x^2(B^2 + x_0^2) + 4x_0x(D - B^2) + B^2(B^2 - 2r_g^2 + 2x_0^2 - 2r_k^2) &= 0 \end{aligned}$$

Pour revenir à l'espace par défaut, on remet la valeur de `\jot` à 3 pt.

39. voir [LyX-bug #1505](#)

18.1.2. Séparation des colonnes

Les formules multi-lignes forment une matrice. Une formule dans un environnement `eqnarray` est par exemple une matrice à trois colonnes. En changeant l'espacement des colonnes de cet environnement, on peut modifier l'espace à côté du symbole de relation.

L'espacement des colonnes est spécifié avec la longueur `\arraycolsep` selon la relation :

séparation des colonnes = $2 \backslash\text{arraycolsep}$

Donc, la commande

```
\setlength{\arraycolsep}{1cm}
```

insérée en mode `TEX`, met pour toutes les formules qui la suivent, l'espacement des colonnes à 2 cm. Pour revenir à la valeur par défaut, on met `\arraycolsep` à 5 pt.

Une formule avec des colonnes séparées de 2 cm :

$$\begin{array}{ccc} A & = & B \\ C & \neq & A \end{array}$$

Une formule avec la séparation de colonne prédéfinie de 10 pt :

$$\begin{array}{ccc} A & = & B \\ C & \neq & A \end{array}$$

18.1.3. Formules longues

Les formules longues peuvent être mises en forme en utilisant une de ces méthodes :

- Quand un des membres de l'équation est beaucoup plus court que la largeur de la ligne, c'est lui qui est choisi comme membre de gauche et le membre de droite est écrit sur deux lignes :

$$\begin{aligned} H &= W_{SB} + W_{mv} + W_D - \frac{\hbar^2}{2m_0} \Delta - \frac{\hbar^2}{2m_1} \Delta_1 - \frac{\hbar^2}{2m_2} \Delta_2 - \frac{e^2}{4\pi\epsilon_0|\mathbf{r} - \mathbf{R}_1|} \\ &\quad - \frac{e^2}{4\pi\epsilon_0|\mathbf{r} - \mathbf{R}_2|} + \frac{e^2}{4\pi\epsilon_0|\mathbf{R}_1 - \mathbf{R}_2|} \end{aligned} \quad (7)$$

Le signe moins au début de la deuxième ligne n'apparaît normalement pas comme un opérateur puisqu'il est le premier caractère de la ligne. À cause de cela, il ne devrait pas être entouré d'espace ce qui le rendrait difficile à distinguer de la barre de fraction. Pour éviter cela, une espace a été insérée après les signe moins avec la commande `\hspace{3pt}`⁴⁰.

40. plus au sujet de la commande `\hspace`, voir sec. 8.2

- Quand les deux membre de l'équation sont trop longs, on utilise la commande `\lefteqn`. Elle est insérée dans la première colonne de la première ligne et a comme effet que tout ce qui sera inséré après va recouvrir les colonnes qui suivent :

$$\begin{aligned}
& 4x^2 (B^2 + x_0^2) + 4x_0x (D - B^2) + B^2 (B^2 - 2r_g^2 + 2x_0^2 - 2r_k^2) + D^2 \\
& - B^2 - 2B\sqrt{r_g^2 - x^2 + 2x_0x - x_0^2} + r_g^2 - x^2 + 2x_0x - x_0^2 \\
& = B^2 + 2(r_g^2 + 2x_0x - x_0^2 - r_k^2) + \frac{(r_g^2 + 2x_0x - x_0^2 - r_k^2)^2}{B^2} \tag{8}
\end{aligned}$$

Après l'insertion de la commande `\lefteqn`, le curseur se trouve dans une boîte violette qui est légèrement décalée vers la gauche par rapport à la boîte bleue. C'est dans cette dernière que l'on insère la formule.

Le contenu des lignes suivantes est inséré dans la deuxième colonne ou dans celles d'après. Plus le numéro de la colonne sera élevé, plus l'indentation sera importante.

Notez les points suivants quand vous utilisez `\lefteqn` :

- La formule n'utilise pas la totalité de la largeur de la page. Quand par exemple on a ajouté le terme $-B^2$ à la première ligne de l'exemple ci-dessus, il aurait dû être en dehors de la marge. Pour mieux utiliser la largeur disponible, on peut insérer un espacement négatif en début de la première ligne.
- À cause d'un bug dans LyX le curseur ne peut pas être positionné sur la première ligne avec la souris⁴¹. On peut seulement placer le curseur au début de la ligne et ensuite le déplacer avec les flèches du clavier.
- D'autres méthodes pour créer des formules longues sont offertes par les environnements décrits dans sec. 18.5 et sec. 18.6.

18.1.4. Crochets sur plusieurs lignes

Pour des parenthèses ou des crochets entourant des expressions réparties sur plusieurs lignes, on rencontre le problème suivant :

$$A = \sin(x) \left[\prod_{R=1}^{\infty} \frac{1}{R} + \dots \right. \\
\left. \dots + B - D \right]$$

Le crochet de fermeture est plus petit que celui d'ouverture parce que les crochets à taille variable ne peuvent pas couvrir plusieurs lignes.

Pour donner la bonne taille au crochet de la deuxième ligne, la première ligne doit se terminer par la commande `\right`. et la seconde commencer par `\left`.⁴². Après

41. [LyX-bug #1429](#)

42. pour plus au sujet des commandes `\left` et `\right` voir sec. 5.1.2

le `\left`. on insère la commande `\vphantom\prod^{\infty}\downarrow_{R=1}\mathbf{R=1}, puisque l'opérateur produit avec ses limites est le symbole le plus grand de la première ligne, c'est donc lui qui doit imposer la taille du crochet de la deuxième ligne.`

On obtient ceci :

$$A = \sin(x) \left[\prod_{R=1}^{\infty} \frac{1}{R} + \dots \right. \\ \left. \dots + B - D \right]$$

18.2. Les environnements align

Les environnements align peuvent être utilisés pour tous les cas de formules multi-lignes. Ils sont particulièrement utiles pour positionner plusieurs formules côte-à-côte.

Les environnement Align sont composés de colonnes. Les colonnes impaires sont alignées à gauche alors que les colonnes paires sont alignées à droite. Chaque ligne d'un environnement Align peut être numérotée.

Les environnement Align sont créés avec le menu **Insérer** > **Math**. Avec le menu **Éditer** > **Math** > **Change le type de formule** on peut convertir des formules existantes en environnement Align.

Pour ajouter ou supprimer des colonnes, on peut utiliser soit les boutons  ou , respectivement, soit le menu **Éditer** > **Lignes & colonnes**.

18.2.1. L'environnement align standard

Cet environnement align est créé en appuyant sur **Ctrl-Entrée** dans une formule ou en utilisant le menu **Insérer** > **Math** > **Environnement AMS align**.

Un exemple avec deux formules mises côte-à-côte, créé avec un environnement align à quatre colonnes :

$$\begin{array}{ll} A = \sin(B) & C = D \\ C \neq A & B \neq D \end{array}$$

Comme on peut le voir, dans cet environnement les formules sont placées comme s'il y avait un `\hfill`⁴³ avant la première colonne et après chaque colonne paire. Quand on utilise le style **Indenté**⁴⁴ la formule est écrite sans le `\hfill` avant la première colonne.

43. pour plus d'information au sujet de `\hfill` voir sec. 8.2

44. pour les styles de formules, voir section 17

18.2.2. L'environnement alignat

L'environnement alignat n'a pas d'espacement de colonne prédéfini. Il peut être inséré manuellement avec les espaces qui sont décrits en section 8.

Voici l'exemple précédent dans un environnement alignat où on a inséré une espace de 1 cm au début de la deuxième formule :

$$\begin{array}{cc} A = \sin(B) & C = D \\ C \neq A & B \neq D \end{array}$$

Puisque l'espacement des colonnes peut être choisi séparément pour chaque colonne, cet environnement est particulièrement adapté aux cas où on a trois colonnes ou plus côte-à-côte.

18.2.3. Environnement flalign

Dans cet environnement les deux premières colonnes sont placées le plus à gauche possible et les deux dernière le plus à droite possible. Un exemple :

$$\begin{array}{ccc} A = 1 & B = 2 & C = 3 \\ X = -1 & Y = -2 & Z = 4 \end{array}$$

En créant un environnement flalign avec un nombre impair de colonnes et en insérant des accolades \TeX vides dans la dernière colonne, plusieurs formules d'un document peuvent être mises à gauche, bien que le style de formules **Centré** soit utilisé. Comme exemple la formule (5) indentée :

$$\iiint_V X \, dV = U \tag{9}$$

Les deux premières colonnes contiennent la formule. Pour l'indenter comme avec le style de formule **Indenté**, on a inséré une espace de 30 pt au début de la première colonne.

18.3. Environnement eqnarray

Quand on crée cet environnement, trois boîtes bleues apparaissent. Le contenu de la première boîte est aligné à droite, celui de la dernière est aligné à gauche. Le contenu de la boîte du milieu est centré et apparaît un peu plus petit, parce qu'il est prévu pour y mettre seulement des opérateurs de relation.

$$\begin{array}{ccc} \frac{ABC}{D} & \frac{ABC}{D} & \frac{ABC}{D} \\ AB & AB & AB \\ A & = & A \end{array}$$

18.4. Environnement gather

Cet environnement consiste seulement en une colonne centrée. Chaque ligne peut être numérotée.

$$A = 1 \tag{10}$$

$$X = -1 \tag{11}$$

18.5. Environnement multiline

L'environnement multiline consiste, comme l'environnement gather en une seule colonne. Mais la première ligne est alignée à gauche, la dernière est alignée à droite et toutes les autres sont centrées. Cet environnement est donc particulièrement adapté aux formules très longues. Comme exemple, voici la formule (8) dans un environnement multiline :

$$\begin{aligned} & 4x^2 (B^2 + x_0^2) + 4x_0x (D - B^2) + B^2 (B^2 - 2r_g^2 + 2x_0^2 - 2r_k^2) + D^2 \\ & \quad - B^2 - 2B\sqrt{r_g^2 - x^2 + 2x_0x - x_0^2} + r_g^2 - x^2 + 2x_0x - x_0^2 \\ & = B^2 + 2 (r_g^2 + 2x_0x - x_0^2 - r_k^2) + \frac{(r_g^2 + 2x_0x - x_0^2 - r_k^2)^2}{B^2} \end{aligned} \tag{12}$$

Dans la sortie finale, seule la dernière ligne d'un environnement multiline apparaît numérotée si le document est numéroté à droite, la première s'il est numéroté à gauche⁴⁵.

Avec les commandes `\shoveright` et `\shoveleft` une ligne centrée peut être alignée respectivement à droite ou à gauche. Les commandes sont utilisées de la façon suivante :

`\shoveright{contenu de la ligne}` et `\shoveleft{contenu de la ligne}`

La longueur `\multlinegap` précise la distance entre le début de la première ligne et la marge de gauche. La valeur prédéfinie est 0 pt.

Comme exemple, la formule précédente en ajoutant avant en mode \TeX

`\setlength{\multlinegap}{2cm}`

$$\begin{aligned} & 4x^2 (B^2 + x_0^2) + 4x_0x (D - B^2) + B^2 (B^2 - 2r_g^2 + 2x_0^2 - 2r_k^2) + D^2 \\ & \quad - B^2 - 2B\sqrt{r_g^2 - x^2 + 2x_0x - x_0^2} + r_g^2 - x^2 + 2x_0x - x_0^2 \\ & = B^2 + 2 (r_g^2 + 2x_0x - x_0^2 - r_k^2) + \frac{(r_g^2 + 2x_0x - x_0^2 - r_k^2)^2}{B^2} \end{aligned} \tag{13}$$

La deuxième ligne a été alignée à gauche en utilisant `\shoveleft`.

⁴⁵. pour les styles de numérotation, voir section 17

18.6. Portions de formules en multi-ligne

Pour afficher seulement une partie d'une formule avec plusieurs lignes, on peut utiliser l'un des environnements suivants : **aligned**, **alignedat**, **gathered** or **split**. Ils peuvent être insérés en utilisant le menu **Insérer** \triangleright **Math** ou en utilisant les commandes décrites dans cette section.

Les trois premiers ont les mêmes propriétés que les environnements de formules correspondants, à part le fait que l'on peut ajouter d'autres portions de formules après eux. Un exemple :

$$\left. \begin{array}{l} \Delta x \Delta p \geq \frac{\hbar}{2} \\ \Delta E \Delta t \geq \frac{\hbar}{2} \end{array} \right\} \text{Relations d'incertitude}$$

Pour obtenir cette formule, on crée une formule hors-ligne dans laquelle on insère la commande **\aligned**. Une boîte violette apparaît autour de la boîte de formule dans laquelle on peut ajouter des lignes et des colonnes. En dehors de l'environnement multiligne, on peut mettre d'autres portions de formules, comme des accolades.

L'environnement **aligned** est aussi utilisable pour de longues formules dont les lignes sont alignées horizontalement. Un avantage d'utiliser l'environnement **aligned** avec des formules hors-lignes est que le numéro des formules est centré verticalement après les formules. Un exemple, la formule(7) dans l'environnement **aligned** :

$$\begin{aligned} H = W_{SB} + W_{mv} + W_D - \frac{\hbar^2}{2m_0}\Delta - \frac{\hbar^2}{2m_1}\Delta_1 - \frac{\hbar^2}{2m_2}\Delta_2 - \frac{e^2}{4\pi\epsilon_0|\mathbf{r} - \mathbf{R}_1|} \\ - \frac{e^2}{4\pi\epsilon_0|\mathbf{r} - \mathbf{R}_2|} + \frac{e^2}{4\pi\epsilon_0|\mathbf{R}_1 - \mathbf{R}_2|} \end{aligned} \quad (14)$$

Pour utiliser les environnements **alignedat**, **gathered**, ou **split**, on doit insérer respectivement, les commandes **\alignedat**, **\gathered**, ou **\split**. L'environnement **split** a les mêmes propriétés que l'environnement **aligned**, mais il ne peut avoir que deux colonnes.

18.7. Texte dans les formules multi-lignes

Dans les environnements **align**, **multline** et **gather**, on peut insérer du texte qui apparaîtra sur une ligne séparée et donc, n'affectera pas l'alignement des colonnes. Pour faire cela, on utilise la commande **\intertext** avec la syntaxe suivante :

\intertext{texte}

Le texte ne doit pas être plus long qu'une ligne puisqu'il ne pourra pas subir de césure. Comme **LyX** ne supporte pas directement **\intertext**, le texte doit être écrit comme du texte mathématique. Le texte inséré avec **\intertext** doit être au début

d'une ligne pour se trouver dans la sortie final au dessus de celle-ci. Un exemple où le texte a été inséré au début de la deuxième ligne :

$$I = a\sqrt{2} \int_0^{2\pi} \sqrt{1 + \cos(\phi)} \, d\phi \quad (15)$$

l'intégrande est symétrique autour de $\phi = \pi$, donc

$$= 2a\sqrt{2} \int_0^{\pi} \sqrt{1 + \cos(\phi)} \, d\phi \quad (16)$$

19. Numérotation des formules

19.1. Généralités

On peut créer des formules numérotées avec le menu **Insérer**▷**Math**▷**Formule numérotée** (raccourci Ctrl-Alt n). On peut aussi numéroter des formules existantes avec le menu **Éditer**▷**Math**▷**(Dés)Activer numérotation** (raccourci Alt-m n). Le numéro de la formule est affiché dans LyX après la formule sous la forme d'un dièse entre parenthèse⁴⁶. Le dièse est remplacé dans la sortie finale par le numéro de la formule

Quand on active la numérotation sur des formules multi-lignes, toutes les lignes sont numérotées. La numérotation peut ensuite être contrôlée pour chaque ligne avec le menu **Éditer**▷**Math**▷**(Dés)Activer Numérotation de cette ligne** (raccourci Alt-m N).

À part pour les formules en ligne, toutes les formules peuvent être numérotées avec deux styles différents, voir section 17.

19.2. Références croisées

On peut faire référence à toute formule ayant une étiquette. On ajoute une étiquette avec le menu **Insérer**▷**Étiquette** ou avec le bouton  de la barre d'outils. Pour cela, le curseur doit se trouver à l'intérieur d'une formule hors ligne. Une fenêtre de dialogue apparaît affichant le préfixe **eq** : dans un champ de texte. L'étiquette est insérée à cet endroit, juste après le préfixe. Le préfixe prédéfini signifie "équation" et rend plus facile la recherche d'une étiquette dans les grand documents en l'identifiant comme une étiquette de formule et pas, par exemple comme une étiquette de section. Pour modifier l'étiquette on doit repasser par le menu **Insérer**▷**Étiquette**.

Le nom de l'étiquette est affiché dans LyX entre deux parenthèses, après la formule. Une formule avec une étiquette est toujours numérotée.

46. En anglais le dièse est le symbole du numéro (NdT).

On insère une référence croisée avec le menu **Insérer**▷**Référence croisée** ou avec le bouton  de la barre d'outils. Une référence croisée à une formule apparaît dans la sortie finale comme un numéro de formule. Quand on choisit dans la fenêtre de dialogue de référence croisée le format (**<reference>**), la référence croisée apparaît dans la sortie finale comme un numéro de formule entre parenthèses.

En faisant un clic droit sur une référence croisée dans LyX, on saute à la formule qui est référencée.

Voici comme exemples des références croisées à des formules qui se trouvent dans les sous-sections qui suivent :

Les équations (quelquechose) et (17b) sont équivalentes. Dans (W) on a utilisé de grosses lettres latines pour la numérotation, contrairement à (XXI).

Quand l'argument de `\tag`⁴⁷ contient une boîte comme dans sec. 9.4, la formule ne peut pas être référencée.

19.3. Sous-numérotation

Avec l'aide des commandes `\begin{subequations}` et `\end{subequations}` on peut faire une sous-numérotation de formules. Les deux commandes doivent être insérées en mode T_EX.

Un exemple :

$$A = C - B \tag{17}$$

$$B = C - A \tag{17a}$$

$$C = A + B \tag{17b}$$

Pour créer cet exemple, on fait ce qui suit :

1. on insère la première formule
2. après la première formule on insère `\addtocounter{equation}{-1} \begin{subequations}`
3. on insère la deuxième formule
4. on insère la troisième formule
5. on insère `\end{subequations}` après la troisième formule

Chaque formule entre les commandes `\begin` et `\end` est sous-numérotée avec a, b, c, ... Pour les formules multi-lignes, chaque ligne sera numérotée. Toutes les formules sous-numérotées sont traitées comme *une seule* formule. Mais comme chaque formule numérotée incrémente le compteur `equation` de un, on a besoin de la commande

47. `\tag` est décrit dans sec. 19.4.

`\addtocounter` pour le décrémenter. Sinon les formules (17), (17a), (17b) seraient numérotées comme (17), (18a), (18b).

En insérant les commandes en mode \TeX entre les deux premières formules, on crée un espace. Pour le supprimer, on insère un espace vertical négatif de -5 mm après la commande `\begin{subequations}`. Quand on utilise le style **Indenté**⁴⁸, on insère un espace de -7 mm à la place.

Voici un exemple de formule multi-lignes où on a désactivé la numérotation pour la deuxième ligne :

$$A = (B - Z)^2 = (B - Z)(B - Z) \tag{18a}$$

$$= B^2 - ZB - BZ + Z^2$$

$$= B^2 - 2BZ + Z^2 \tag{18b}$$

19.4. Numérotation personnalisée

Avec la numérotation standard, on a des parenthèses autour du numéro de formule. Pour, par exemple, remplacer ces parenthèses par des barres verticales, il faut ajouter la ligne suivante dans le préambule \LaTeX :

```
\def\tagform@#1{\maketag@@@{|#1|}}
```

Pour utiliser d'autres symboles, il faut remplacer les barres verticales autour du `#1` par un caractère ou plus. Pour n'avoir que le numéro de la formule, il suffit d'enlever les barres verticales.

Si vous voulez avoir une expression de votre choix entre parenthèses après la formule au lieu des numéros qui se suivent, vous pouvez utiliser la commande `\tag` :

$$A + B = C \tag{quelquechose}$$

Dans cet exemple, on a mis la commande `\tag_quelquechose` dans la formule.

Quand on insère la commande `\tag*_quelquechose` à la place, l'astérisque supprime les parenthèses autour du texte :

$$A + B = C \tag{quelquechose}$$

Pour réinitialiser la numérotation des formules à chaque nouvelle partie ou section du document, on utilise les commandes suivantes :

```
\@addtoreset{equation}{part}
```

ou

```
\@addtoreset{equation}{section}
```

48. pour les styles de formules, voir section 17

Pour pouvoir utiliser ces commandes en mode $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, le caractère “@” doit être rendu “actif” pour $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ en utilisant la commande `\makeatletter`. La commande `\makeatother` le désactive. La suite de commandes en mode $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ est donc :

```
\makeatletter
\@addtoreset{equation}{section}
\makeatother
```

Dans le préambule $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ on peut omettre les commandes `\makeatletter` et `\makeatother`, vu que $\text{L}^{\text{Y}}\text{X}$ les insère automatiquement en interne.

Pour supprimer l’effet de `\@addtoreset`, on doit charger le fichier `remreset.sty`⁴⁹ dans le préambule $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ avec la ligne

```
\usepackage{remreset}
```

On peut alors utiliser la commande `\@removefromreset` avec la même syntaxe que `\@addtoreset`.

On doit parfois numéroter les formules de la façon suivante

(numéro de section.numéro de formule)

Le numéro de formule repart à “1” à chaque nouvelle section

Dans ce cas, on peut utiliser la commande `\numberwithin`, qui a la syntaxe suivante :

```
\numberwithin{compteur}{sectionnement}
```

Le compteur indique quelle sorte de numérotation est concernée et le sectionnement indique quel numéro est placé avant le point.

Donc, dans notre cas, on utilise la commande suivante, soit dans le préambule $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ soit en mode $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$:

```
\numberwithin{equation}{section}
```

Voici le résultat :

$$A + B = C \tag{19.19}$$

Pour numéroter les tableaux avec le numéro de la partie comme sectionnement, on utilisera

```
\numberwithin{table}{part}
```

Pour revenir à la numérotation standard pour éviter ce type de numérotation quand elle est définie par la classe du document, on insère la commande suivante, soit dans le préambule, soit en mode $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$:

49. `remreset` fait partie du paquetage $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ `carlisle` qui est compris dans toutes les installations $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ standard.

`\renewcommand{\theequation}{\arabic{equation}}`

ou

`\renewcommand{\thetable}{\arabic{table}}`

`\numberwithin` utilise en interne la commande `\@addtoreset`, décrite plus haut et qui doit aussi être annulée.

19.5. Numérotation avec des chiffres romains ou des lettres

On peut aussi numéroter les formules avec des chiffres romains ou des lettres latines. Par exemple, pour numéroter avec des petits chiffres romains, on insère la commande

`\renewcommand{\theequation}{\roman{equation}}`

en mode $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ juste avant la formule. `\renewcommand` redéfinit la commande prédéfinie `\theequation` en la commande `\roman{equation}`⁵⁰. `equation` est le compteur pour les formules. Quand la commande `\the` est utilisée comme préfixe pour un compteur, la valeur du compteur est écrite en utilisant des chiffres arabes. Quand une formule est numérotée, $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ met en interne la commande `\theequation` après la formule. `\roman{equation}` écrit la valeur du compteur en utilisant des petits chiffres romains.

Toutes les formules qui suivent `\renewcommand` sont maintenant numérotées en chiffres romains. Pour passer à une numérotation avec de gros chiffres romains, on insère la même commande, mais avec `\roman` remplacé par `\Roman`. Pour numéroter avec des lettres latines minuscules, on a la commande `\alph`, pour les lettres majuscules, on a `\Alph`.

Note : On peut numéroter au maximum 26 formules avec des lettres latines dans un même document.

$A = \text{romains minuscules} \quad (\text{xx})$

$B = \text{romains majuscules} \quad (\text{XXI})$

$C = \text{latines minuscules} \quad (\text{v})$

$D = \text{latines majuscules} \quad (\text{W})$

Pour revenir à la numérotation par défaut, on insère la commande :

`\renewcommand{\theequation}{\arabic{equation}}`

$E = \text{Arabes} \quad (24)$

50. La commande `\renewcommand` a la même syntaxe que la commande `\newcommand` qui est décrite dans section 20.

Comme vous pouvez le voir, les numéros d'équation se suivent, indépendamment du style de numérotation. Si l'on veut que la numérotation reparte à "1" quand on change de style de numérotation, on doit définir de nouveaux compteurs. On trouvera une description de cette opération dans le fichier [Formula-numbering.lyx](#).

20. Commandes personnalisées

De nombreuses commandes \LaTeX sont trop longues pour être utilisées fréquemment. Mais on peut définir de nouvelles commandes plus courtes avec la commande `\newcommand`.

La syntaxe de `\newcommand` est :

```
\newcommand{nom de la nouvelle commande}[nombre d'arguments]
           [valeur optionnelle]{définition de la commande}
```

Note : Vérifiez que le nom de la nouvelle commande n'est pas déjà utilisé par votre document ou par un des paquetages \LaTeX que vous utilisez. Si par exemple, vous tentez de définir la commande `\le` pour `\Leftarrow`, vous aurez un message d'erreur puisque `\le` est déjà définie comme étant la commande pour le symbole " \leq ".

Note : Les noms des commandes personnalisées ne peuvent contenir que des lettres latines.

Le nombre d'arguments est un entier entre 0 et 9 et il précise le nombre d'argument que la commande doit avoir. Avec la valeur optionnelle, on peut prédéfinir une valeur pour un argument optionnel. Quand on utilise cette valeur, le *premier* argument de la nouvelle commande est automatiquement l'argument optionnel.

Voici quelques exemples :

- Pour définir la commande `\gr` pour `\Longrightarrow`, la ligne à insérer dans le préambule \LaTeX est :

```
\newcommand{\gr}{\Longrightarrow}
```

- Pour définir la commande `\us` pour `\underline`, l'argument (qui doit être souligné) doit être pris en compte. Pour cela, la ligne à insérer dans le préambule est :

```
\newcommand{\us}[1]{\underline{#1}}
```

Le caractère `#` agit comme un argument formel, le `1` derrière lui indique qu'il représente le premier argument.

- Pour remplacer la commande `\framebox` on peut par exemple définir, la commande `\fb` :

```
\newcommand{\fb}[3]{\framebox#1#2{ $#3$}}
```

Les deux dollars créent une formule supplémentaire pour la commande `\framebox`, voir sec. 9.1.

- Pour créer une nouvelle commande pour remplacer `\fcolorbox` où la couleur de la boîte n’aurait pas besoin d’être précisée, l’argument pour la couleur est défini comme optionnel :

`\newcommand{\cb}[3][white]{\fcolorbox{#2}{#1}{$#3$}}`

Quand la couleur n’est pas définie lors d’une utilisation de `\cb`, la couleur prédéfinie `white` est utilisée par défaut.

Un test des nouvelles commandes :

Commande	Résultat
<code>A\gr_B</code>	$A \implies B$
<code>\us{ABcd}</code>	\underline{ABcd}
<code>\fb{[2cm]}\to\{\to\}\int A=B</code>	$\int A = B$
<code>\cb{red}\to\{\int A=B</code>	$\int A = B$
<code>\cb[green]\{red}\to\{\int A=B</code>	$\int A = B$

21. Diagrammes

Pour créer des diagrammes, on utilise le paquetage \LaTeX `amscd`⁵¹. On le charge dans le préambule \LaTeX avec la ligne suivante :

`\usepackage{amscd}`

Les diagrammes permettent la visualisation de relations et ressemblent à ceci :

$$\begin{array}{ccccc}
 A & \longrightarrow & B & \longrightarrow & C \\
 \uparrow & & & & \downarrow \\
 F & \longleftarrow & E & \longleftarrow & D
 \end{array}$$

Pour les obtenir, on insère la commande `\CD` dans une formule. Une boîte bleue apparaît avec deux lignes en pointillé entre lesquelles on peut insérer d’autres commandes. On crée une nouvelle ligne avec **Ctrl-Entrée**. Les relations horizontales sont insérées dans les lignes impaires et les relations verticales dans les lignes paires.

Pour créer les relations, il y a les commandes suivantes :

- `@<<<` crée une flèche gauche, `@>>>` une flèche droite, et `@=` un long signe égal

51. `amscd` fait partie de toutes les installations \LaTeX standard.

- `@AAA` crée une flèche vers le haut, `@VVV` une flèche vers le bas, et `@|` un signe égal vertical
- `@.` sert de remplissage pour une relation inexistante

Toutes les flèches peuvent être étiquetées de la façon suivante :

- Si le texte est inséré entre les deux premiers `<` ou `>`, il est placé au dessus de la flèche. Quand il est placé entre le deuxième et le troisième, il apparaît sous la flèche.
- Quand le texte destiné à une flèche verticale est inséré entre le premier et le second `A` ou `V`, il est placé sur le côté gauche de la flèche. Si il est inséré entre le deuxième et le troisième, il apparaît à droite de la flèche. Si le texte contient un `A` ou un `V`, ces lettres doivent être placées entre des accolades `TeX`.

Comme exemple, un diagramme avec toutes les relations possibles :

$$\begin{array}{ccccccc}
 A & \xrightarrow{j} & B & \xrightarrow{k} & C & = & F \\
 m \uparrow & & & & \downarrow V & & \parallel \\
 D & \xleftarrow{j} & E & \xrightarrow{k} & F & = & C
 \end{array}$$

La commande pour l'obtenir :

```

\CD_⊥A@>j>>B@>>k>C@=F Ctrl-Enter
@AmAA@.@VV\{V→V@| Ctrl-Enter
D@<<j<E@>k>>F@=C

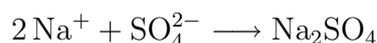
```

22. Astuces⁵²

22.1. Symboles et équations chimiques

Un exemple de texte de chimie :

L'ion SO_4^{2-} réagit avec deux ions Na^+ pour donner du sulfate de sodium (Na_2SO_4). La réaction chimique peut être mise sous la forme :



Cette équation chimique peut être créée directement sous la forme d'une formule. Pour éviter que les symboles apparaissent en italiques, sélectionnez tout et mettez-le dans la police droite avec le raccourci `Alt-c r`.⁵³

22.2. Nombres négatifs

Les nombres négatifs ont souvent un aspect horrible dans les formules parce que le signe moins qui est devant le nombre a la même longueur que l'opérateur moins. Quand on écrit un nombre négatif en texte normal, le signe moins apparaît correctement.

Le problème disparaît donc en convertissant le signe moins en texte mathématique.

Un exemple pour illustrer le problème :

texte normal : $x = -2$
formule : $x = -2$
solution : $x = -2$

22.3. La virgule comme séparateur décimal

Avec \LaTeX la virgule, en accord avec la convention anglaise, est utilisée pour grouper les chiffres dans un nombre. Il y aura donc de l'espace d'ajouté après toutes les virgules dans les formules.

Pour éviter cela, on sélectionne la virgule et on la passe en texte mathématique (raccourci `Alt-m m`).

Pour utiliser toutes les virgules d'un document comme séparateur décimal, on doit charger le fichier `icomma.sty`⁵⁴ dans le préambule \LaTeX avec la ligne

```
\usepackage{icomma}
```

52. On peut trouver d'autres astuces mathématiques très utiles dans [3].

53. Style de polices, voir sec. 11.1

54. `icomma` fait partie du paquetage `was`.

22.4. Les vecteurs physiques

Des vecteurs prédéfinis sont proposés par le paquetage \LaTeX **braket**⁵⁵ que l'on charge en mettant dans le préambule \LaTeX la ligne

```
\usepackage{braket}
```

Les commandes suivantes sont définies :

Commande	Résultat
<code>\Bra{\psi}</code>	$\langle \psi $
<code>\Ket{\psi}</code>	$ \psi\rangle$
<code>\Braket{\psi \phi}</code>	$\langle \psi \phi \rangle$

La commande `\Braket` assure que toutes les barres verticales ont la même taille que les crochets englobants :

$$\left\langle \phi \left| J = \frac{3}{2}, M_J \right. \right\rangle$$

L'effet de la commande `\Braket` peut aussi être obtenu en utilisant la commande `\middle`, qui est décrite dans sec. 5.1.2.

22.5. Fractions personnalisées

Pour définir des commandes personnalisées pour les fractions, on utilise la commande `\genfrac` avec la syntaxe suivante :

```
\genfrac{parenthèse gauche}{parenthèse droite}
      {épaisseur barre de fraction}{style}{numérateur}{dénominateur}
```

Le style est un nombre allant de 0 à 3.

Nombre	Style (Taille)
0	formule hors ligne
1	formule en ligne
2	petit (small)
3	minuscule (tiny)

Quand on ne donne pas de style, la taille est adaptée à celle de l'environnement dans lequel on se trouve, comme avec la commande `\frac`.

Quand on ne donne pas d'épaisseur pour la barre de fraction, la valeur prédéfinie de 0.4 pt est utilisée.

55. **braket** fait partie de toutes les installations \LaTeX standard.

Par exemple les commandes `\dfrac` et `\tbinom` vues en sec. 3.2 sont définies avec les commandes

```
\newcommand{\dfrac}[2]{\genfrac{}{}{0}{#1}{#2}}
```

et

```
\newcommand{\tbinom}[2]{\genfrac{()}{0pt}{1}{#1}{#2}}
```

Pour définir une fraction où on peut donner l'épaisseur de la barre de fraction en argument, on insère la ligne suivante dans le préambule \LaTeX :

```
\newcommand{\fracS}[3][\genfrac{}{}{#1}{}{#2}{#3}]
```

Un test :

Commande	<code>\fracS[1mm]\{A \rightarrow \{B</code>	<code>\fracS[5mm]\{A \rightarrow \{B</code> <i>A</i>
Résultat	$\frac{A}{B}$	 <i>B</i>

Comme on peut le voir, la distance entre le numérateur et le dénominateur à la barre de fraction est à peu près trois fois l'épaisseur de la barre.

22.6. Formules barrées

Pour barrer une formule ou une portion de formule, on doit charger le paquetage \LaTeX `cancel`⁵⁶ dans le préambule \LaTeX avec la ligne

```
\usepackage[samesize]{cancel}
```

Il y a quatre façon de barrer une formule :

Commande	Résultat
<code>\cancel{\int_0^1 A=B}</code>	$\int_0^1 A \cancel{=} B$
<code>\bcancel{\int_0^1 A=B}</code>	$\int_0^1 A \cancel{=} B$
<code>\xcancel{\int_0^1 A=B}</code>	$\int_0^1 A \cancel{=} B$
<code>\cancelto{1 \rightarrow \{ \int_0^1 A=B}</code>	$\int_0^1 A \cancel{=} B \rightarrow 1$

56. `cancel` fait partie de toutes les distributions \LaTeX standard.

`\cancelto` est particulièrement utile pour visualiser des simplifications de fractions dans les formules :

$$\frac{(x_0 + bB)^2}{(1 + b^2)^{\cancel{2}}} = \frac{x_0^2 + B^2 - r_g^2}{1 + b^2}$$

22.7. Formules dans les entêtes de section

Quand des formules sont utilisées dans des entêtes de section, on doit prendre en compte les points suivants :

Quand on utilise le paquetage `LATEX hyperref`, les signets PDF sont automatiquement créés dans la table des matières pour chaque entête de section. Si l’entête de section contient une formule, elle est affichée de façon incorrecte dans le texte du signet parce que les formules dans les signets ne respectent pas certaines conventions du PDF.

Les deux problèmes peuvent être résolus en insérant à la fin de l’entête de section un titre court avec le menu `Insérer▷ Titre court`. Les titres courts sont en général utilisés avec des entêtes de section couvrant plusieurs lignes pour garder une table des matières bien ordonnée. Seul le titre court apparaît dans la table des matières et donc dans les signets PDF.

Quand des formules doivent apparaître dans la table des matières mais que l’on utilise aussi `hyperref`, on peut utiliser la commande suivante en mode `TEX` :

`\texorpdfstring{partie à problème}{alternative}`

“Partie à problème” est la partie de l’entête qui ne doit pas apparaître dans les signets PDF. Cela peut être des caractères, des formules, des notes de bas de page, mais aussi des références croisées. L’“alternative” est utilisée à la place de la “partie à problème” pour les signets.

Voici deux exemples d’entêtes de section :

22.7.1. Entête de section sans formule dans la table des matières $\sqrt{-1} = i$

22.7.2. Entête de section avec formule dans la table des matières $\sqrt{-1} = i$

Dans le premier entête, on a utilisé un titre court, dans le second la commande `\texorpdfstring`.

Pour avoir la même mise en forme que les autres entêtes, toute l’entête a été placée dans un environnement `boldmath`⁵⁷.

57. voir sec. 11.2

22.8. Formules dans du texte multi-colonnes

Quand elles se trouvent dans un texte multi-colonnes, les formules sont souvent trop larges pour tenir sur une colonne et donc elles doivent pouvoir utiliser toute la largeur de la page. Pour faire cela, on utilise le paquetage \LaTeX **multicol**⁵⁸, qui est chargé avec la ligne suivante dans le préambule \LaTeX

```
\usepackage{multicol}
```

Noter que dans ce cas on ne *doit pas* activer l'option Document sur deux colonnes dans la rubrique Format du texte du menu Document▷Paramètres.

Avant le texte multi-colonnes on met la commande

```
\begin{multicols}{nombre de colonnes}
```

en mode \TeX . Le nombre de colonnes est un entier entre 2 et 10. Avant la formule, le texte multi-colonnes est interrompu avec la commande

```
\end{multicols}
```

en mode \TeX .

À cause de la commande, un peu d'espace est ajouté automatiquement avant la formule. Pour le supprimer, on peut insérer avant la formule un espace vertical de -6 mm. Quand on utilise le style de formules **Indenté**⁵⁹, il faut mettre un espace de -9 mm à la place.

Comme exemple, un texte multi-colonne avec une formule hors-ligne :

Das Spektrum wird fouriertransformiert. Die Fouriertransformation wird verwendet, um die überlagerten Signale (Netzwerk, Lösungsmittel) zu trennen. Nachdem wir die Phasenverschiebung bestimmen konnten, interessiert uns nun das Aussehen des Ausgangssignals. Im Expe-	riment haben wir es with sehr vielen Teilchen zu tun, so that man über alle Phasen integrieren muss. Sei nun S unser normiertes Ausgangssignal and P the Phasenverteilungsfunktion, so ergibt sich the Beziehung
---	--

$$S(t) = S_0(t) \int_{-\infty}^{\infty} P(\phi, t) e^{i\phi} d\phi \quad (25)$$

wobei S_0 das Signal ohne Gradient ist and the Normierungsbedingung $\int_{-\infty}^{\infty} P(\phi, t) d\phi = 1$ gilt. Nun dürfen wir aber nicht the Relaxationsprozess außer Acht lassen. Direkt nach the $\pi/2$ -rf-Puls	beginnt sich the Magnetisierung zu entfokussieren, wodurch sich das Signal zusätzlich abschwächt. Diese Abschwächung verläuft exponentiell in Abhängigkeit the so genannten T_2 -Zeit.
---	--

58. **multicol** fait partie de toutes les installations \LaTeX standard.

59. voir section 17 pour les styles de formules.

22.9. Formules avec description des variables

Pour décrire les variable au sein d'une formule, comme dans la formule (26), on peut utiliser une matrice $2 \times n$ avec une colonne alignée à gauche pour les n variables utilisées⁶⁰. Pour mettre la description en plus petits caractères, on peut insérer par exemple la commande `\footnotesize` avant la matrice⁶¹.

Quand on utilise le style de formules **Indenté**⁶², on insère un `\hfill`⁶³ avant et après la matrice pour avoir la même séparation entre la matrice et la formule et entre la matrice et la marge.

Quand on utilise le style de formules **Centré**, on utilise la méthode décrite dans sec. 18.2.3 pour indenter les formules. La formule (26) consiste en cinq colonnes dont les deux premières contiennent l'équation, la troisième la matrice et la dernière une accolade \TeX vide.

$$F_A = \rho \cdot V \cdot g \qquad \begin{array}{l} \rho \text{ density} \\ V \text{ volume} \\ g \text{ gravitational acceleration} \end{array} \qquad (26)$$

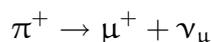
22.10. Lettres grecques minuscules droites

La plupart des polices de caractères mathématiques ne fournissent que des minuscules grecques italiques. Mais pour les symboles des particules élémentaires comme les pions et le neutrinos, on a besoin de lettre grecques droites. Elles sont fournies par le fichier `upgreek.sty`⁶⁴ qui est chargé avec la ligne suivante dans le préambule \LaTeX :

```
\usepackage{upgreek}
```

On crée ces minuscules droites en commençant la commande pour une minuscule grecque par `up`. Par exemple, la commande `\uptau` donne ceci : τ

Avec ces commandes, on peut typographier des réactions entre particules élémentaires :



Les lettres droites sont plus grasses et plus larges que les italiques. On ne doit donc pas les utiliser pour des unités comme " μm ".

60. pour les matrices, voir section 4

61. pour les tailles de polices, voir sec. 11.3

62. pour les styles de formules, voir section 17

63. `\hfill` marche seulement avec des formules dans le style **Indenté**, voir sec. 8.2.

64. `upgreek` fait partie du paquetage \LaTeX `was`.

22.11. Caractères texte dans les formules

Dans certains cas, vous pouvez vouloir insérer des caractères en mode texte directement dans des formules. Quand, par exemple, vous utilisez souvent le point centré \cdot dans des formules du genre $\nu = 5 \cdot 10^5$ Hz, vous devrez insérer tout le temps la commande `\cdot`⁶⁵, puisque ce caractère est défini dans tous les encodages comme un caractère texte. Mais l'encodage peut être modifié avec cette ligne dans le préambule \LaTeX :

```
\DeclareInputtext{183}{\ifmmode\c dot\else\textperiodcentered\fi}
```

En plus du point centré, dans ce document on a défini le symbole degré $^\circ$ pour qu'il puisse être inséré directement dans une formule grâce à la ligne suivante dans le préambule \LaTeX :

```
\DeclareInputtext{176}{\ifmmode^\circ\else\textdegree\fi}
```

65. voir sec. 10.3

A. Conseils Typographiques

- Les symboles d’unités sont *toujours* en caractères droits⁶⁶ : 30 km/h
Entre la valeur numérique et l’unité on a la plus petite espace, voir sec. 8.1.
- Les symboles pourcent et les pour mille sont présentés comme les symboles d’unités :
1,2‰ d’alcool dans le sang⁶⁷
- Le symbole degré suit directement la valeur numérique : 15°, sauf quand il est utilisé dans une unité : 15 °C
- Dans les nombres de plus de quatre chiffres, une espace fine est insérée tous les trois chiffres pour les grouper : 18 473 588
- Pour exprimer des dimensions comme par exemple 120×90×40 cm on utilise le signe de la multiplication “×”. On peut l’obtenir avec la commande `LATEX \texttimes`, mais il peut aussi être accessible directement sur certains claviers⁶⁸.
- Les fonctions mathématiques dont le nom est composé de plusieurs lettres sont écrites en caractères droits pour éviter toute confusion, voir sec. 15.1.
- Les indices composés de plusieurs caractères sont écrits en caractères droits : E_{kin}
Les composants de matrices sont en italiques : \hat{H}_{kl}
- L’opérateur ‘d’ de différentiation/intégration, la constante d’Euler ‘e’, et la base des nombre imaginaires ‘i’ devraient être écrits en caractères droits pour éviter de les mélanger avec les autres variables.

66. obtenu avec les styles de polices, voir sec. 11.1

67. Le symbole pour mille est déconseillé par l’AFNOR (NdT).

68. Par exemple sous Windows on l’obtient avec Alt-0215 (NdT).

B. Synonymes

Certains caractères peuvent être obtenus en utilisant différentes commandes. Voici une liste de commandes synonymes :

Commande	est équivalente à
<code>\ast</code>	<code>*</code>
<code>\choose</code>	<code>\binom</code>
<code>\geq</code>	<code>\ge</code>
<code>\lbrace</code>	<code>{</code>
<code>\lbracket</code>	<code>[</code>
<code>\leftarrow</code>	<code>\gets</code>
<code>\leq</code>	<code>\le</code>
<code>\lor</code>	<code>\vee</code>
<code>\neq</code>	<code>\not=</code>
<code>\slash</code>	<code>/</code>
<code>\vert</code>	<code> </code>

Commande	est équivalente à
<code>\backslash</code>	<code>\\</code>
<code>\dasharrow</code>	<code>\dashrightarrow</code>
<code>\land</code>	<code>\wedge</code>
<code>\rbrace</code>	<code>}</code>
<code>\rbracket</code>	<code>]</code>
<code>\rightarrow</code>	<code>\to</code>
<code>\lnot</code>	<code>\neg</code>
<code>\ne</code>	<code>\not=</code>
<code>\owns</code>	<code>\ni</code>
<code>\square</code>	<code>\Box</code>
<code>\Vert</code>	<code> </code>

Références

- [1] MITTELBACH, F. ; GOOSSENS, M. : *The L^AT_EX Companion*. Addison Wesley, 2004
- [2] [Description](#) des possibilités mathématiques de L^AT_EX
- [3] [Page](#) de trucs et astuces L^AT_EX
- [4] [Description](#) de $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ -L^AT_EX
- [5] [Liste](#) de tous les symboles disponibles avec les paquetages L^AT_EX
- [6] [Documentation](#) paquetage L^AT_EX **hyperref**
- [7] [Description](#) de la commande `\mathclap`, décrite dans sec. 10.2
- [8] *Duden Band 1*. 22. Auflage, Duden 2001

Index

Å, 42

°, 43

€, 38

Accents, 18

 dans le texte, 42

 pour les opérateurs, 18

 pour plusieurs caractères, 19

 pour un caractère, 18

Accolades, 13

 horizontales, 15

 verticales, 13

Accolades TeX, 2

Astuces, 60

Binomiaux, coefficients, 7

Boîtes, 22

 avec cadre, 22

 colorées, 24

 comme paragraphe, 26

 sans cadre, 24

Cadres, voir Boîtes

Caractères spéciaux, 42

 divers, 43

Commandes

 @

 \@addtoreset, 54

 \@removefromreset, 55

 A

 \addtocounter, 53

 \aligned, 51

 \alignedat, 51

 \Alph, 56

 \alphe, 56

 \arabic, 56

 \arraycolsep, 12, 46

 \arraystretch, 12

 B

 \big, 13

 \bigl - \bigr, 14

 \bigm, 14

 \binom, 7

 \boldmath, 34

 \boldsymbol, 36

 \boxed, 22

 \brace, 7

 \brack, 7

 C

 \CD, 58

 \cases, 7

 \cdots, 9

 \cfrac, 6

 \colorbox, 25

 D

 \dbinom, 7

 \DeclareMathOperator, 32, 40

 \definecolor, 26

 \dfrac, 5

 \displaystyle, 1

 \dotfill, 10

 \dots, 9

 E

 \euro, 38

 F

 \fbbox, 22

 \fcancel, 25

 \frac, 5

 \framebox, 23

 G

 \gathered, 51

 \genfrac, 61

 H

 \hdotsfor, 10

 \hfill, 21

 \hphantom, 9

 \href, 44

 \hrulefill, 10

 \hspace, 21, 46

 I

 \int, 29

 \intertext, 51

J
`\jot`, 16

L
`\ldots`, 9
`\left`, 12, 14, 47
`\lefteqn`, 47
`\leftroot`, 7
`\lim`, 41
`\linewidth`, 27

M
`\makebox`, 24
`\mathbin`, 33
`\mathclap`, 31, 69
`\mathindent`, 44
`\mathop`, 33
`\mathsurround`, 22
`\mbox`, 24
`\middle`, 15
`\multlinegap`, 50

N
`\newcommand`, 57
`\nicefrac`, 6
`\not`, 8
`\numberwithin`, 55

O
`\officialeuro`, 38
`\oldstylenums`, 43
`\overbrace`, 15
`\overline`, 9
`\overset`, 18, 19

P
`\parbox`, 27
`\phantom`, 8
`\prod`, 29

R
`\raisebox`, 24
`\renewcommand`, 12, 56
`\right`, 12, 14, 47
`\roman`, 56
`\Roman`, 56
`\root`, 6

S
`\setlength`, 22
`\shoveleft`, 50

`\shoveright`, 50
`\sideset`, 19
`\smallmatrix`, 12
`\split`, 51
`\sqrt`, 6
`\stackrel`, 39
`\subarray`, 30
`\substack`, 30
`\sum`, 29

T
`\tag`, 54
`\tbinom`, 7
`\texorpdfstring`, 63
`\text`, 2
`\textbackslash`, 13
`\textcircled`, 43
`\textcolor`, 26
`\textvisiblespace`, 4
`\tfrac`, 5

U
`\unboldmath`, 34
`\underbrace`, 15
`\underline`, 9
`\underset`, 18, 19
`\uproot`, 7

V
`\vphantom`, 9, 48

X
`\xleftarrow`, 17
`\xrightarrow`, 17

Commandes personnalisées, 57
Comparaisons, voir **Relations**
Crochets, 13
 pour expressions multi-lignes, 47

Délimiteurs, 13
Diagrammes, 58
Différentiation de cas, 7

Équations chimiques, 60

Espace
 après les formules en ligne, 22
 horizontal, 20
 prédéfini, 20

- variable, 21
- Exposants, 5
- Flèches, 16
 - avec étiquette, 17
 - diagonales, 17
 - horizontales, 16
 - verticales, 17
- Fonctions
 - définies par l'utilisateur, 40
 - modulo, 41
 - prédéfinies, 39
- Fontes, voir Polices de caractères
- Formules
 - avec description des variables, 65
 - barrées, 62
 - dans du texte multi-colonnes, 64
 - dans les entêtes de section, 63
 - en gras, 34
 - en ligne, 1
 - hors ligne, 1
 - longues, 46
 - multi-lignes, 45
 - environnement align, 48
 - environnement alignat, 49
 - environnement eqnarray, 49
 - environnement flalign, 49
 - environnement gather, 50
 - environnement multiline, 50
 - portions de formules, 51
 - Séparation des colonnes, 46
 - Séparation des lignes, 45
 - texte, 51
 - numérotation, voir
 - Numérotation des formules
 - soulignées, 9
 - styles, 44
- Fractions, 5
 - personnalisées, 61
- Garnitures, 8
- Indices, 5
- Intégrales, 28
- Ions, voir Symboles chimiques
- Isotopes, voir Symboles chimiques
- Lettres grecques, 35
 - droites, 65
 - grasses, 36
 - majuscules, 36
 - minuscules, 36
- Lignes, 9
- Limites, 41
- Mathématique, texte, 2
- Matrices, 11
- Minuscules pour les nombres, 43
- Mode TeX, 2
- Négations, 8
- Nombres
 - négatifs, 60
- Numérotation des formules, 52
 - avec des chiffres romains, 56
 - avec des lettres, 56
 - délimiteurs personnalisés, 54
 - personnalisée, 54
 - sous-numérotation, 53
- Opérateurs, 28
 - binaires, 31
 - grands, 28
 - Limites, 29
 - personnalisés, 32
- Paquetages
 - amscd, 58
 - braket, 61
 - calc, 27
 - cancel, 62
 - carlisle, 55
 - color, 24
 - eurosym, 38
 - hyperref, 44, 63, 69
 - icomma, 60
 - multicol, 64
 - remreset, 55
 - upgreek, 65

was, 60, 65

Parenthèses, 13

Points de suspension, 9

Polices

tailles, 34

Polices de caractères, 33

style, 33

Préambule LaTeX, 2

Références croisées

à des formules, 52

Racines, 6

Relations, 38

Sommes, 28

Symboles, 37

chimiques, 60

divers, 38

mathématiques, 37

symbole de l'Euro, 38

Symboles chimiques

Isotopes, 8

Synonymes, 68

Taille parenthèses

automatique, 14

manuelle, 13

Texte

coloré, 26

dans les formules, 2, 51, 66

Tilde, 42, 44

Trémas, 18

Typographiques, conseils, 67

Umlauts, voir Trémas

Vecteurs, 18

physiques, 61

Virgule, 60